

Spelregels veldvoetbal

Laws of the Game
seizoen 2019-2020

Spelregels veldvoetbal

Nederlandse uitgave

Laws of the Game seizoen 2019 - 2020

Uitgave augustus 2019

Opmerkingen bij de spelregels

Aanpassingen

Behoudens de goedkeuring van de betrokken nationale bond en vooropgesteld dat de principes van deze regels onaangetast blijven, zijn afwijkingen van de toepassingen mogelijk bij wedstrijden van jeugdspelers onder de 16 jaar, bij dameswedstrijden, bij veteranenwedstrijden (spelers boven de 35 jaar) en bij G-voetbal.

De volgende aanpassingen mogen afzonderlijk of gezamenlijk worden toegepast:
a. de afmeting van het speelveld;
b. de grootte, het gewicht en het materiaal van de bal;
c. de afstand tussen de doelpalen en de hoogte van de doellat boven de grond;
d. de duur van het spel (eerste en tweede helft);
e. de wisselspelers.

Verdere aanpassingen zijn alleen toegestaan met toestemming van de International Football Association Board.

De spelregelwijzigingen 2019/2020 zijn groen gearceerd.

Mannelijk en vrouwelijk

In de spelregels wordt gemakshalve alleen verwezen naar het mannelijk geslacht ten aanzien van scheidsrechters, assistent-scheidsrechters, spelers en officials; bedoeld wordt zowel het mannelijke als het vrouwelijke geslacht.

De toelichting op de spelregelwijzigingen 2019 – 2020 is te vinden op de website van de KNVB www.knvb.nl
Ook eventuele aanvullingen en/of andere toelichtingen zullen daar te vinden zijn.

Officiële talen

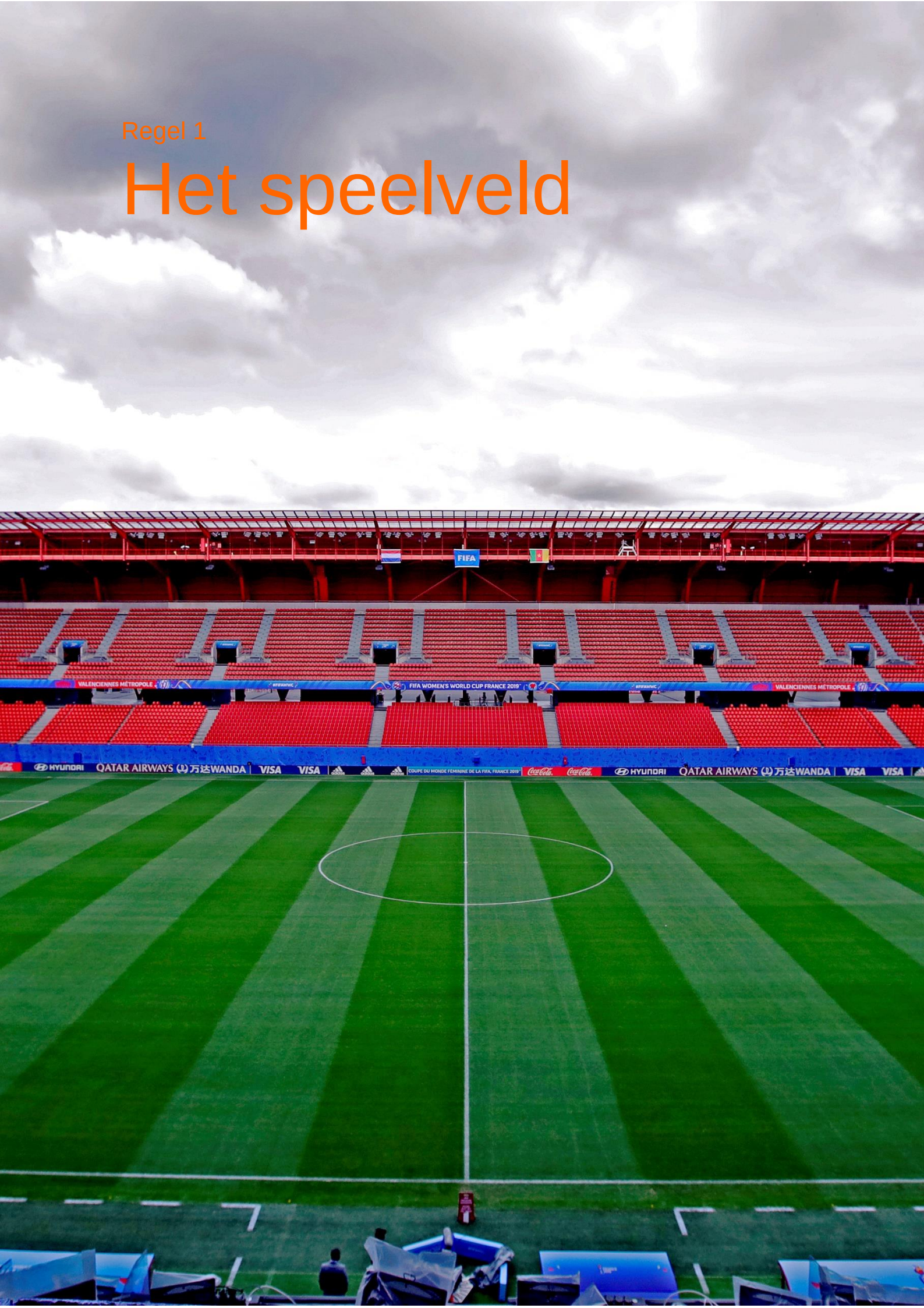
De IFAB publiceert de spelregels in het Engels, Frans, Duits en Spaans. Bij enig verschil in de formuleringen, is de Engelse tekst leidend.

Inhoudsopgave

OPMERKINGEN BIJ DE SPELREGELS 3
REGEL 1 HET SPEELVELD 6
REGEL 2 DE BAL 14
REGEL 3 DE SPELERS 16
REGEL 4 DE UITRUSTING VAN DE SPELERS 20
REGEL 5 DE SCHEIDSRECHTER 24
REGEL 6 DE OVERIGE WEDSTRIJDOFFICIALS 32
REGEL 7 DE DUUR VAN DE WEDSTRIJD 37
REGEL 8 HET BEGIN EN DE HERVATTING VAN HET SPEL 39
REGEL 9 DE BAL IN EN UIT HET SPEL 42
REGEL 10 DE UITSLAG VAN EEN WEDSTRIJD BEPALEN 44
REGEL 11 BUITENSPEL 48
REGEL 12 OVERTREDINGEN EN ONBEHOORLIJK GEDRAG 51
REGEL 13 DE VRIJE SCHOPPEN 59
REGEL 14 DE STRAFSCHOP 62
REGEL 15 DE INWORP 65
REGEL 16 DE DOELSCHOP 67
REGEL 17 DE HOEKSCHOP 69
VAR PROTOCOL 71

Regel 1

Het speelveld



Regel 1 Het speelveld

1. Veldoppervlak

Het speelveld moet een geheel natuurlijk of, als de competitiereglementen dit toestaan, een geheel kunstmatig oppervlak hebben. Dit geldt niet als de competitiereglementen een geïntegreerde combinatie van kunstmatige en natuurlijke materialen toestaan.

De kleur van kunstgrasvelden is groen.

Wanneer kunstgrasvelden worden gebruikt in ofwel competitiewedstrijden tussen vertegenwoordigende teams van bij de FIFA aangesloten bonden, ofwel in international clubcompetitiewedstrijden, moet het oppervlak voldoen aan de eisen van de ‘FIFA Quality Concept for Football Turf’ of de ‘International Artificial Turf Standard’, tenzij speciale dispensatie is verleend door de IFAB.

2. Afbakening

Het speelveld is rechthoekig en gemarkeerd met ononderbroken lijnen. De lijnen mogen geen gevaar opleveren; er mag kunstgras worden gebruikt voor de markeringen op velden van natuurlijk gras, mits dit geen gevaar oplevert. Deze lijnen behoren tot de gebieden die ze begrenzen. Alleen de lijnen die in Regel 1 staan beschreven mogen zijn aangebracht op het speelveld. De twee lange lijnen heten zijlijnen en de twee korte lijnen heten doellijnen. Het speelveld is door een middenlijn, die het midden van de beide zijlijnen verbindt, verdeeld in twee helften. Het middelpunt van het speelveld wordt aangegeven in het midden van de middenlijn. Hieromheen is een cirkel getrokken met een straal van 9.15 meter. Markeringen mogen worden aangebracht buiten het speelveld, op 9.15 meter van het hoekschopgebied en loodrecht op de doellijn of de zijlijn. Alle lijnen moeten dezelfde breedte hebben en mogen niet breder dan 12 cm zijn. De doellijnen moeten dezelfde breedte hebben als de doelpalen en doellat. Wanneer gebruik wordt gemaakt van kunstgrasvelden, zijn andere lijnen toegestaan, mits deze een andere kleur hebben en duidelijk zijn te onderscheiden van de lijnen die voor voetbal worden gebruikt. Wanneer een speler met zijn voet onrechtmatige markeringen aanbrengt op het speelveld, moet hij een waarschuwing ontvangen wegens onsportief gedrag. Wanneer de scheidsrechter dit opmerkt terwijl de bal in het spel is, moet hij de overtredende speller waarschuwen wegens onsportief gedrag bij de eerstvolgende keer dat de bal uit het spel is.

3. Afmetingen

De zijlijn moet langer zijn dan de doellijn.

Lengte (zijlijn)	minimaal 90 meter
	maximaal 120 meter
Breedte (doellijn)	minimaal 45 meter
	maximaal 90 meter

4. Afmetingen voor internationale wedstrijden

Lengte (zijlijn)	minimaal 100 meter
	maximaal 110 meter
Breedte (doellijn)	minimaal 64 meter
	maximaal 75 meter

Competities mogen de lengte van de doellijn en de zijlijn bepalen zolang het binnen bovenstaande afmetingen blijft.

5. Het doelgebied

Loodrecht op de doellijn zijn twee lijnen met een lengte van 5.50 meter getrokken op een afstand van 5.50 meter van de binnenzijde van elke doelpaal. Zij zijn aan de uiteinden verbonden door een lijn die evenwijdig loopt aan de doellijn. Het gebied dat door deze lijnen wordt begrensd, heet het doelgebied.

6. Het strafschopgebied

Loodrecht op de doellijn zijn twee lijnen met een lengte van 16.50 meter getrokken op een afstand van 16.50 meter van de binnenzijde van elke doelpaal. Zij zijn aan de uiteinden verbonden door een lijn die evenwijdig loopt aan de doellijn. Het gebied dat wordt begrensd door deze lijnen, heet het strafschopgebied.
In elk strafschopgebied is een strafschopstip aangebracht op een afstand van 11 meter van het midden van de doellijn even ver van beide doelpalen.

Buiten het strafschopgebied is een cirkelboog aangebracht met een straal van 9.15 meter, gemeten vanaf het midden van de strafschopstip.

7. Het hoekschopgebied

Binnen het speelveld is een kwartcirkel aangebracht, met een straal van 1 meter, gemeten vanaf elke hoekvlaggenstok.



8. Hoekvlaggenstokken

Op elke hoek dient een hoekvlaggenstok met vlag te staan. Deze hoekvlaggenstok is minstens 1.50 meter hoog en mag van boven niet in een punt eindigen. Er mogen ook vlaggenstokken worden geplaatst aan de uiteinden van de middenlijn op een afstand van minimaal 1 meter van de zijlijn.

9. De instructiezone

De instructiezone heeft met name betrekking op wedstrijden welke gespeeld worden op voetbalvelden met een bank/dug-out voor de technische staf, wisselspelers en gewisselde spelers zoals hieronder weergegeven. De instructiezone kan qua omvang of plaats per veld verschillen, maar de volgende opmerkingen worden als een algemene richtlijn uitgevaardigd:

- de instructiezone mag niet langer zijn dan de lengte van de bank/dug-out, plus 1 meter aan weerszijden van de bank/dug-out, en voor de bank/dug-out loopt deze zone tot 1 meter vanaf en evenwijdig met de zijlijn;
- het gebied moet zijn afgebakend;
- het toegestane aantal personen binnen de instructiezone wordt bepaald door het competitiereglement;
- degenen die zich binnen de instructiezone bevinden:
  - moeten voor de aanvang van de wedstrijd worden opgegeven, in overeenstemming met het competitiereglement;
  - moeten zich op een verantwoorde manier gedragen;
  - moeten binnen de grenzen van de instructiezone blijven, behalve bij bijzondere omstandigheden, zoals een verzorger of een arts die met toestemming van de scheidsrechter het speelveld betreedt om een geblesseerde speler te verzorgen;
- slechts één persoon tegelijkertijd heeft de bevoegdheid om instructies te geven vanuit de instructiezone.

10. De doelen

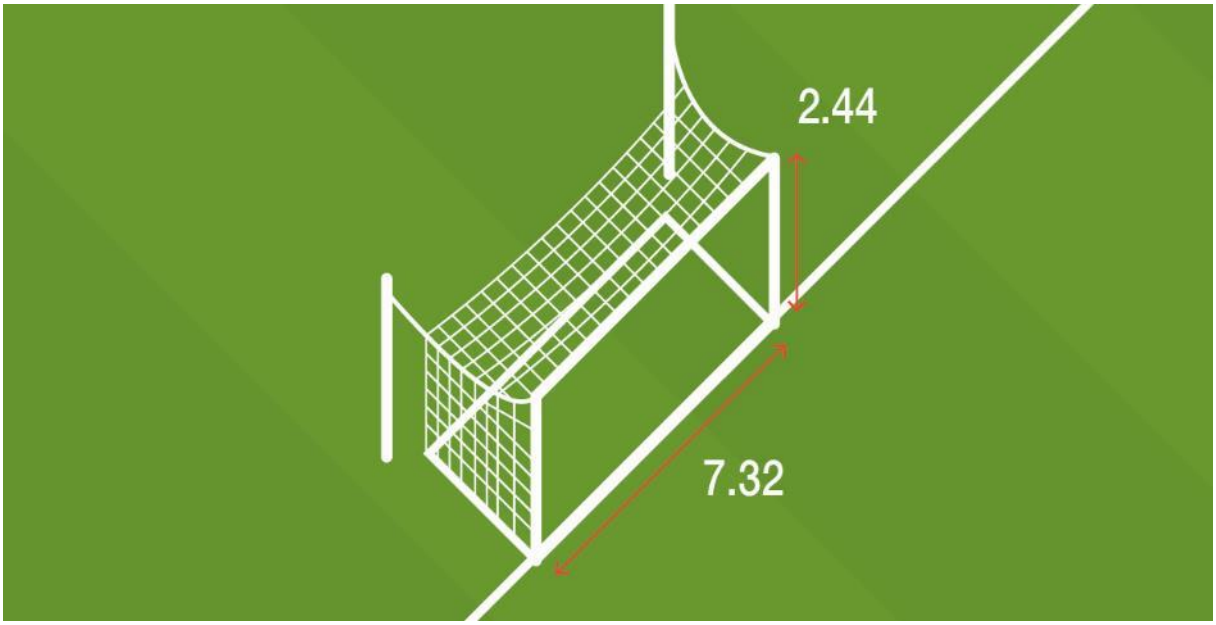
Op het midden van elke doellijn moet een doel zijn geplaatst. Het doel bestaat uit twee loodrecht staande palen, elk op gelijke afstand van de hoekvlaggenstokken, die aan de bovenzijde zijn verbonden door een horizontale doellat. De doelpalen en doellat moeten zijn gemaakt van goedgekeurd materiaal. Ze moeten vierkant, rechthoekig, rond of ovaal van vorm zijn en mogen geen gevaar opleveren.

De afstand tussen de binnenkant van de palen is 7.32 meter en de afstand van de onderkant van de doellat tot de grond is 2.44 meter.

De stand van de doelpalen ten opzichte van de doellijn moet in overeenstemming zijn met de illustraties. De doelpalen en de doellat moeten wit zijn, dezelfde breedte en dikte hebben en mogen niet breder zijn dan 12 centimeter. Als de doellat kapot gaat of uit positie raakt, dan wordt het spel onderbroken totdat deze is gerepareerd of teruggeplaatst is. Als de doellat niet kan worden gerepareerd dan moet de wedstrijd worden gestaakt. Een touw of een ander flexibel of gevaarlijk materiaal, mag de doellat niet vervangen. Het spel wordt hervat met een scheidsrechtersbal. Er mogen netten worden vastgemaakt aan de doelen en de grond achter de doelen, onder voorwaarde dat ze op goede wijze worden ondersteund en dat ze de doelverdediger niet hinderen.

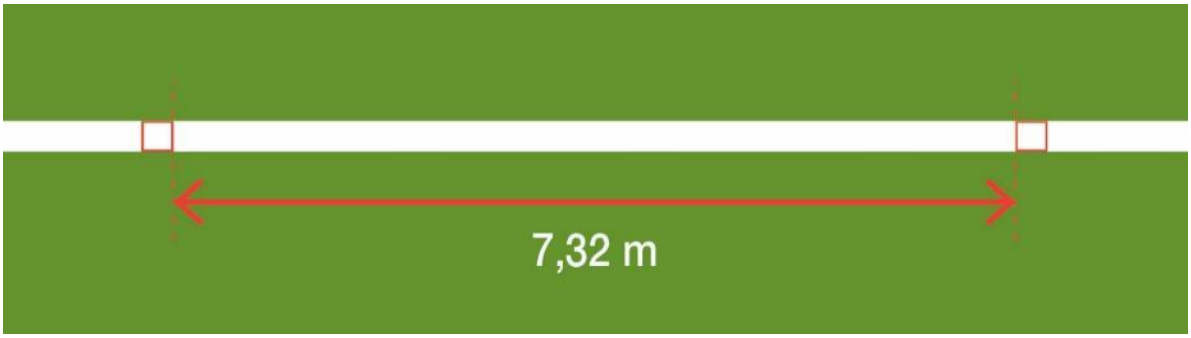
Veiligheid

Doelen (inclusief verplaatsbare doelen) moeten deugdelijk in de grond zijn verankerd.



(Noot KNVB: De KNVB heeft het gebruik van verplaatsbare doelen verboden met uitzondering van het pupillenvoetbal onder de voorwaarde, dat deze tijdens gebruik steeds deugdelijk zijn verankerd. Voor andere gebruikssituaties wijst de KNVB op mogelijke risico's bij gebruik.)

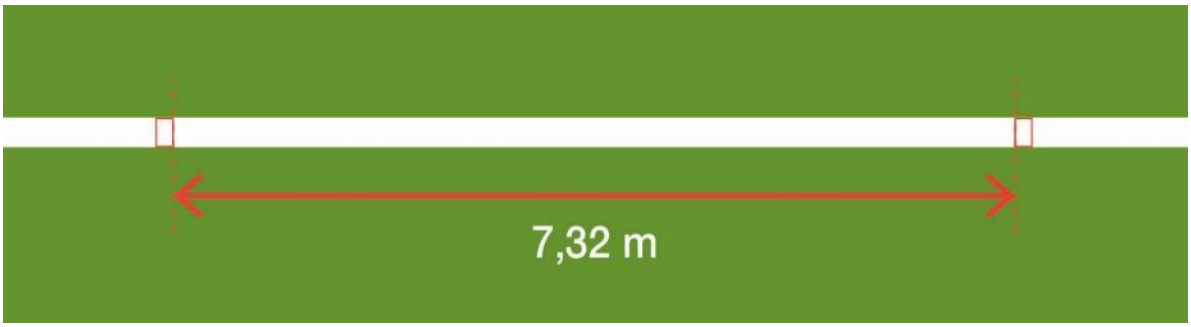
De stand van de doelpalen ten opzichte van de doellijn moet in overeenstemming zijn met onderstaande illustraties.



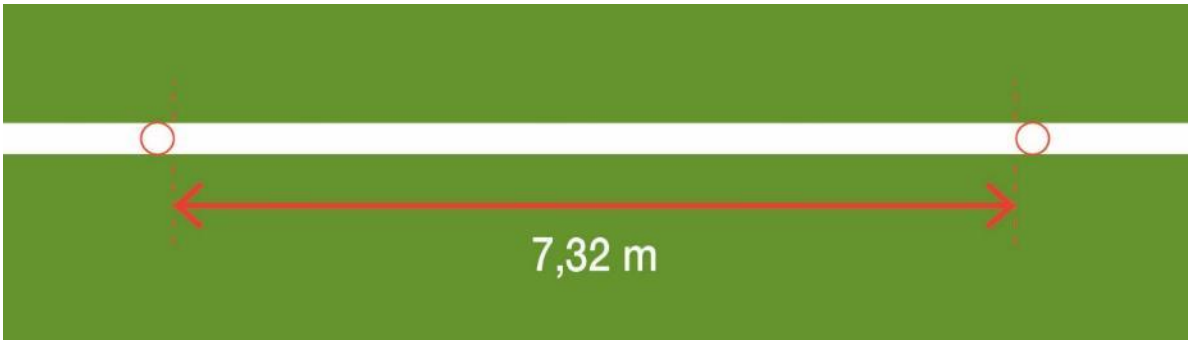
Als de doelpalen vierkant van vorm zijn (van bovenaf gezien), moeten de zijkanten parallel aan of haaks op de doellijn staan. De zijkanten van de doellat moeten parallel aan of haaks ten opzichte van het speelveld liggen.

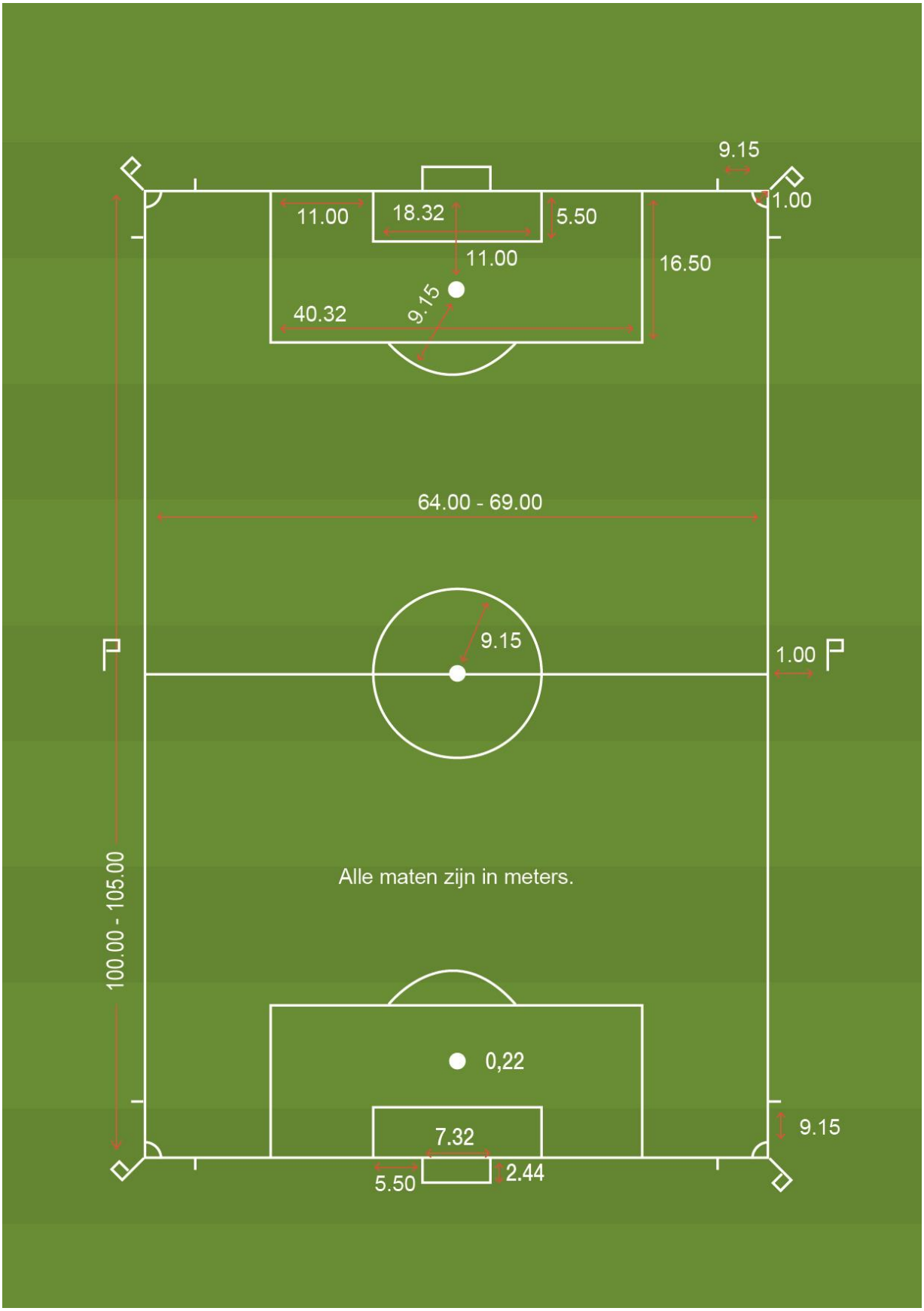


Als de doelpalen elliptisch van vorm zijn (van bovenaf gezien), moet de langste as haaks op de doellijn staan. De langste as van de doellat moet haaks liggen ten opzichte van het speelveld.



Als de doelpalen rechthoekig van vorm zijn (van bovenaf gezien), moet de langste zijde haaks op de doellijn staan. De langste zijde van de doellat moet haaks liggen ten opzichte van het speelveld.





- Afmetingen worden gemeten vanaf de buitenkant van de lijnen, aangezien de lijnen behoren tot het gebied dat ze begrenzen.
- De strafschopstip wordt gemeten vanaf het midden van de stip, tot de achterkant van de doellijn.

11. Doellijntechnologie (DLT)

DLT mag gebruikt worden om te controleren of er wel of niet is gescoord teneinde de beslissing van de scheidsrechter te ondersteunen. Als DLT wordt gebruikt dan mogen er aanpassingen worden gedaan aan het doel, zo lang dit in overeenstemming is met de specificaties, weergegeven in het FIFA Quality Programme voor DLT en de spelregels.
Het gebruik van DLT moet zijn vastgelegd in de betreffende competitiereglementen.

Uitgangspunten van DLT:

- DLT is alleen van toepassing op de doellijn en alleen om te bepalen of er een doelpunt is gescoord;
- Het signaal dat er een doelpunt is gescoord moet direct gegeven en bevestigd worden, binnen een seconde, door het DLT-systeem. Dit alleen aan de wedstrijdofficials (via het horloge van de scheidsrechter, door middel van een tril- en visueel signaal).

Eisen en specificaties van DLT
Als DLT wordt gebruikt in competitiewedstrijden, dan moet de organisator van de competitie zich ervan verzekeren dat het systeem voldoet aan één van de volgende standaarden:

- FIFA Quality PRO
- FIFA Quality
- IMS – INTERNATIONAL MATCH STANDARD

Een onafhankelijk testinstituut moet de nauwkeurigheid en functionaliteit van de verschillende technologie leveranciers controleren, in overeenstemming met het ‘Testing Manual’. Indien de technologie niet voldoet aan de gestelde eisen, mag de scheidsrechter het systeem niet gebruiken en moet hij dit rapporteren aan de betreffende bond.

Wanneer DLT wordt gebruikt, dan moet de scheidsrechter de functionaliteit van de technologie voor de wedstrijd testen, zoals is weergegeven in het testhandboek.

12. Commerciële reclame

Geen enkele vorm van reclame, zowel tastbaar als virtueel, is toegestaan op het speelveld, op de grond in het gebied tussen de doellijn en het doelnet, binnen de instructiezone, ‘Referee Review Area’ (RRA) of binnen één meter vanaf de zijlijn en/of doellijn vanaf het moment dat de ploegen het speelveld betreden tot het moment dat ze het speelveld hebben verlaten voor de rust en vanaf het moment dat de ploegen opnieuw het speelveld betreden tot het einde van de wedstrijd. Er is ook geen reclame toegestaan op doelen, netten, vlaggenstokken of de bijbehorende vlaggen en er mag geen externe apparatuur (camera’s, microfoons e.d.) aan deze materialen worden bevestigd.

Verder moet staande reclame zich op tenminste:

- 1 meter van de zijlijnen van het speelveld bevinden;
- dezelfde afstand van de doellijn als de diepte van het doelnet bevinden;
- 1 meter van het doelnet bevinden.

13. Logo’s en emblemen

De, zowel tastbare als virtuele, reproductie van representatieve logo’s of emblemen van de FIFA, confederaties, nationale bonden, competities, clubs of andere lichamen is verboden op het speelveld, de doelnetten en de netruimtes, de doelen en de vlaggenstokken tijdens de wedstrijd. Ze zijn wel toegestaan op de vlaggen van de hoekvlaggenstokken.

14. Videoscheidsrechters (VAR’s)

In wedstrijden waar gebruik wordt gemaakt van VARs moet een ‘video operating room’ (VOR) aanwezig zijn en ten minste één ‘Referee Review Area’ (RRA).

Video operating room (VOR)
De VOR is de ruimte waar de VAR, assistent VAR (AVAR) en ‘replay operator’ (RO) werken; deze kan in of dichtbij het stadion zijn of op een locatie op afstand. Alleen geautoriseerde personen hebben toegang tot de VOR of mogen tijdens de wedstrijd communiceren met de VAR, AVAR en RO.

Een speler, wisselspeler, gewisselde speler of teamofficial die de VOR betreedt, zal worden verwijderd.

Referee Review Area (RRA)
In wedstrijden waar gebruik wordt gemaakt van VARs, moet ten minste één RRA aanwezig zijn, waar de scheidsrechter een 'on-field review' (OFR) kan uitvoeren. De RRA moet:

- zich bevinden op een duidelijke plaats buiten het speelveld;
- duidelijk gemarkeerd zijn.

Een speler, wisselspeler, gewisselde speler of teamofficial die de RRA betreedt, ontvangt een waarschuwing.



Regel 2

De bal

Regel 2 De bal

1. Eigenschappen en afmetingen

De bal:
- is bolvormig;
- is gemaakt van geschikt materiaal;
- heeft een omtrek van niet meer dan 70 centimeter en niet minder dan 68 centimeter;
- weegt niet meer dan 450 gram en niet minder dan 410 gram bij het begin van de wedstrijd;
- heeft een druk gelijk aan 0.6 – 1.1 atmosfeer (600 - 1100g/cm.) op zeeniveau.

Ballen die gebruikt worden tijdens officiële competitiewedstrijden, georganiseerd onder auspiciën van de FIFA of de confederaties moeten een van de volgende aanduidingen hebben:



● FIFA Quality PRO



● FIFA Quality



● IMS – INTERNATIONAL MATCH STANDARD

Een dergelijk logo op een bal geeft aan dat deze officieel is getest en in overeenstemming is bevonden met specifieke technische eisen, verschillend voor elk logo, aanvullend aan de minimumeisen gesteld in Regel 2. en moeten zijn goedgekeurd door de IFAB (International F.A. Board).
De instituten die de testen uitvoeren, zijn onderworpen aan de goedkeuring van de FIFA.

Indien doellijntechnologie wordt gebruikt, moeten de ballen met geïntegreerde technologie een van de hierboven genoemde aanduidingen hebben.

Voor competities van nationale bonden mag ook worden verlangd dat de te gebruiken ballen één van deze drie logo's hebben.
Tijdens competitiewedstrijden georganiseerd onder auspiciën van de FIFA, de confederaties en de nationale bonden, is geen enkele vorm van reclame op de bal toegestaan, met uitzondering van het embleem van de competitie, het embleem van de organisator van de competitie en het goedgekeurde handelsmerk van de fabrikant. De competitiereglementen kunnen beperkingen opleggen voor wat betreft de afmeting en het aantal van deze aanduidingen.

2. Vervanging van een onbruikbare bal

Indien de bal barst of onbruikbaar wordt tijdens de wedstrijd:
- wordt de wedstrijd onderbroken;
- wordt hervat met het laten vallen van de reservebal op de plaats waar de eerste bal onbruikbaar werd.

Indien de bal barst of onbruikbaar wordt bij een aftrap, doelschop, hoekschop, vrije schop, strafschop of inworp, dan wordt de spelhervatting overgenomen

Als de bal barst of onbruikbaar wordt tijdens het nemen van een strafschop of tijdens een strafschoppenserie, terwijl de bal in voorwaartse richting beweegt en voordat de bal een speler, de doelpaal of doellat raakt, dan wordt de strafschop overgenomen

De bal mag tijdens de wedstrijd alleen worden vervangen met toestemming van de scheidsrechter.

3. Extra ballen

Er mogen extra ballen rondom het speelveld worden geplaatst vooropgesteld dat deze ballen voldoen aan de eisen van Regel 2. Het gebruik van deze ballen valt onder de bevoegdheid van de scheidsrechter.

Regel 3

De spelers



Regel 3 De spelers

1. Aantal spelers

Een wedstrijd wordt gespeeld door twee partijen, elk uit niet meer dan elf spelers bestaande, van wie één de doelverdediger moet zijn. Een wedstrijd mag niet worden begonnen of voortgezet indien een partij bestaat uit minder dan zeven spelers.

Wanneer een team minder dan zeven spelers heeft omdat één of meerdere spelers met opzet het speelveld hebben verlaten, is de scheidsrechter niet verplicht om de wedstrijd te onderbreken en mag hij de voordeelregel toepassen. In een dergelijk geval moet de scheidsrechter de wedstrijd niet hervatten wanneer de bal uit het spel is gegaan en een team niet het vereiste aantal van zeven spelers heeft.

Als de competitiereglementen bepalen dat alle namen van de spelers en wisselspelers bekend moeten zijn en een team begint een wedstrijd met minder dan 11 spelers, dan mogen alleen de spelers en wisselspelers wiens namen bekend waren deelnemen aan de wedstrijd als ze arriveren.

2. Aantal wissels

Officiële competities

Het aantal wisselspelers, tot een maximum van vijf, die tijdens een wedstrijd in een officiële competitie ingezet mogen worden, wordt vastgesteld door de FIFA, de confederatie of de nationale bond. Dit geldt niet voor heren en dames competities van de eerste elftallen van clubs op het hoogste niveau of senioren ‘A’ nationale teams, waarvoor geldt dat het maximum aantal wissels drie is.

De competitiereglementen moeten aangeven;

- hoeveel wisselspelers mogen worden opgegeven, variërend van drie tot maximaal twaalf;
- of een extra wissel gebruikt mag worden wanneer een wedstrijd overgaat in een verlenging (het maakt niet uit of het team al dan niet het maximum aantal wissels al heeft gebruikt).

Andere wedstrijden

In wedstrijden tussen nationale A-teams mogen maximaal twaalf wisselspelers worden opgegeven waarvan maximaal zes wisselspelers mogen worden gebruikt.

In alle andere wedstrijden mag een groter aantal wisselspelers worden gebruikt, vooropgesteld dat:

- de betrokken teams overeenstemming bereiken over het maximum aantal;
- de scheidsrechter voor de wedstrijd op de hoogte wordt gebracht.

Wanneer de scheidsrechter niet op de hoogte wordt gebracht, of wanneer er geen overeenstemming wordt bereikt vóór de wedstrijd, mogen er maximaal zes wisselspelers worden gebruikt.

Uitgewisselde spelers die weer invallen

De regel is alleen toegestaan in het jeugd-, veteranen, G-voetbal en voetbal op de laagste niveaus afhankelijk van de toestemming van de nationale voetbalbond, confederatie of de FIFA

3. Wisselprocedure

De namen van de wisselspelers moeten voor de start van de wedstrijd aan de scheidsrechter worden gegeven. Iedere wisselspeler waarvoor dit niet is gebeurd, mag niet deelnemen aan de wedstrijd. Om een speler te vervangen door een wisselspeler, moet aan de volgende voorwaarden worden voldaan:

- de scheidsrechter moet op de hoogte zijn gebracht voordat een beoogde wissel plaatsvindt;
- de speler die gewisseld wordt krijgt toestemming van de scheidsrechter om het speelveld te verlaten, tenzij de speler al van het speelveld af was en moet het speelveld verlaten bij de dichtstbijzijnde doel- of zijlijn, tenzij de scheidsrechter toestaat dat de speler het veld direct mag verlaten bij de middenlijn of een ander punt (bijv. voor de veiligheid of bij een blessure);
- de speler die gewisseld wordt moet direct naar de instructiezone of kleedkamer gaan en neemt niet verder deel aan de wedstrijd, tenzij is toegestaan dat de uitgewisselde spelers weer in kunnen vallen;
- als de speler die wordt vervangen weigert het speelveld te verlaten, wordt de wedstrijd voortgezet.

De wisselspeler mag het speelveld alleen betreden:
- tijdens een onderbreking van de wedstrijd;
- ter hoogte van de middenlijn;
- nadat de te vervangen speler het speelveld heeft verlaten;
- nadat de wisselspeler een teken heeft gekregen van de scheidsrechter.

De wissel is definitief wanneer de wisselspeler het speelveld betreedt; vanaf dat moment is de vervangen speler een gewisselde speler en de wisselspeler een speler die elke spelhervatting kan nemen.

Alle gewisselde spelers en wisselspelers vallen onder het gezag en de rechtsbevoegdheid van de scheidsrechter, ongeacht het feit of ze deelnemen of niet.

4. Vervangen van de doelverdediger

Ieder van de overige spelers mag van plaats wisselen met de doelverdediger, onder de voorwaarden dat:
- de scheidsrechter op de hoogte is gebracht voordat de wissel plaatsvindt;
- de wissel plaatsvindt tijdens een onderbreking van de wedstrijd.

5. Overtredingen en straffen

Als een opgegeven wisselspeler begint aan de wedstrijd in plaats van een opgegeven speler zonder dat de scheidsrechter hiervan op de hoogte is gebracht:
- zal de scheidsrechter de betrokken wisselspeler laten meespelen;
- wordt er geen actie ondernomen tegen de betrokken wisselspeler;
- kan de opgegeven speler wisselspeler worden;
- wordt het aantal wisselspelers niet verminderd;
- rapporteert de scheidsrechter het voorval aan de bond.

Wanneer een wissel wordt toegepast gedurende de rust of voorafgaand aan de verlenging, dan moet de procedure worden afgerond voordat het spel wordt hervat. Als de scheidsrechter niet op de hoogte is gebracht, dan mag de betreffende wisselspeler doorspelen, er is geen disciplinaire straf nodig en het voorval wordt gerapporteerd aan de bond.

Als een speler van plaats heeft gewisseld met de doelverdediger zonder toestemming van de scheidsrechter:
- dan laat de scheidsrechter doorspelen;
- dan waarschuwt de scheidsrechter de betrokken spelers bij de eerstvolgende onderbreking van het spel, behalve als de wissel plaatsvond tijdens de rust (geldt ook voor de verlenging) of gedurende de periode tussen het einde van de wedstrijd en start van de verlenging en/of de strafschoppenserie.

Voor elke andere overtreding van deze regel:
- ontvangen de betrokken spelers een waarschuwing;
- wordt de wedstrijd hervat met een indirecte vrije op de plaats waar de bal was toen het spel werd onderbroken.

6. Spelers en wisselspelers die verwijderd zijn

Een speler die is verwijderd
- voordat de namen van de spelers en wisselspelers zijn ingeleverd, mag in geen enkele hoedanigheid alsnog op het wedstrijdformulier voorkomen;
- nadat de namen van de spelers en wisselspelers zijn ingeleverd maar voor de aftrap, mag worden vervangen door een genoemde wisselspeler, die niet vervangen mag worden. Het aantal wissels wordt niet verminderd;
- na de aftrap, mag niet worden vervangen.

Een opgegeven wisselspeler die is verwijderd, zowel voor als na het begin van de wedstrijd, mag niet worden vervangen.

7. Extra personen op het speelveld

De trainer/coach en andere officials die op de elftallijst staan vermeld (met uitzondering van spelers of wisselspelers) worden beschouwd als teamofficials. Een ieder die niet als speler, wisselspeler of teamofficial op de elftallijst is opgegeven wordt gezien als een ‘onbevoegd persoon’.

Wanneer een teamofficial, wisselspeler, gewisselde speler of weggezonden speler en een ‘onbevoegd persoon’ op het speelveld komt, moet de scheidsrechter:

- de wedstrijd alleen onderbreken wanneer er wordt ingegrepen in het spel;
- moet de scheidsrechter deze persoon van het speelveld laten verwijderen als de wedstrijd is onderbroken;
- de passende disciplinaire maatregelen nemen.

Wanneer de scheidsrechter het spel onderbreekt vanwege het ingrijpen:
- door een teamofficial, wisselspeler, gewisselde of verwijderde speler, moet hij het spel hervatten met een directe vrije schop of strafschop;
- door een onbevoegd persoon, moet hij het hervatten met een scheidsrechtersbal.

Als de bal op weg is naar het doel en de inmenging (het betreden van het veld) een verdediger er niet van weerhoudt de bal te spelen, dan wordt een doelpunt toegekend als de bal in het doel gaat (zelfs als de bal werd aangeraakt) tenzij de de inmenging gebeurde door de aanvallende partij.

8. Speler buiten het speelveld

Wanneer een speler het speelveld opnieuw betreedt zonder toestemming van de scheidsrechter waar dit wel vereist is, dan moet de scheidsrechter:
- het spel onderbreken (dit hoeft niet direct wanneer de speler niet ingrijpt in het spel of een wedstrijd official of wanneer de voordeelregel kan worden toegepast);
- de speler waarschuwen wegens het zonder toestemming betreden van het speelveld.

Wanneer de scheidsrechter het spel onderbreekt, moet het worden hervat:
- met een directe vrije schop vanaf de plaats waar werd ingegrepen;
- met een indirecte vrije schop voor de tegenpartij vanaf de plaats waar de bal was toen het spel werd onderbroken, als er niet werd ingegrepen.

Een speler die per ongeluk de doel- of zijlijn overschrijdt, als een onderdeel van de spelsituatie, begaat geen overtreding.

9. Doelpunt gescoord met extra persoon op het speelveld

Als de scheidsrechter beseft dat, nadat een doelpunt is gescoord, maar voordat het spel is hervat, zich een extra persoon op het speelveld bevond op het moment dat het doelpunt werd gemaakt, dan:
- moet hij het doelpunt afkeuren als deze extra persoon:
  - een speler, wisselspeler, gewisselde speler, verwijderde speler of teamofficial was van het team dat scoorde*;* het spel wordt hervat met een directe vrije schop vanaf de plaats waar deze extra persoon zich bevond;
  - een onbevoegd persoon was die ingreep in het spel, tenzij het in een doelpunt resulteerde zoals hierboven beschreven bij ‘extra personen op het speelveld’; het spel wordt hervat met een scheidsrechtersbal.

- moet hij het doelpunt goedkeuren als deze extra persoon:
  - een speler, wisselspeler, gewisselde speler, verwijderde speler of teamofficial was van het team dat het doelpunt tegen kreeg;
  - een onbevoegd persoon was die niet ingreep in het spel.

De scheidsrechter moet de onbevoegde persoon in alle gevallen laten verwijderen.

Als, nadat een doelpunt is gescoord en het spel is hervat, de scheidsrechter beseft dat zich een extra persoon op het speelveld bevond op het moment dat het doelpunt werd gemaakt, kan het doelpunt niet worden afgekeurd. Als de extra persoon nog steeds op het speelveld is dan moet de scheidsrechter:
- het spel onderbreken;
- de extra persoon laten verwijderen;
- het spel hervatten met een scheidsrechtersbal of vrije schop indien van toepassing.

De scheidsrechter moet het voorval aan de betreffende bond rapporteren.

10. Aanvoerder

De aanvoerder heeft geen speciale status of bevoegdheden, maar heeft een mate van verantwoordelijkheid voor het gedrag van zijn team.



Regel 4

De uitrusting van de spelers

Regel 4 De uitrusting van de spelers

1. Veiligheid

Een speler mag niets dragen of gebruiken dat gevaarlijk is. Alle soorten sieraden (halskettingen, ringen, armbanden, oorringen, leren bandjes, rubber bandjes etc.) zijn verboden en moeten verwijderd worden. Tape gebruiken om sieraden te bedekken is niet toegestaan.

Voor aanvang van de wedstrijd moeten de spelers worden gecontroleerd; wisselspelers voordat ze het speelveld betreden. Als een speler iets draagt of gebruikt (uitrusting of sieraden) dat niet is toegestaan of gevaarlijk is, moet de scheidsrechter de speler opdragen om:

- het onderdeel te verwijderen;
- het speelveld te verlaten bij de volgende onderbreking als de speler niet in staat is of niet bereid om hieraan te voldoen.

Een speler die weigert om hieraan te voldoen, of die het onderdeel opnieuw draagt ontvangt een waarschuwing.

2. Standaarduitrusting

De verplichte standaarduitrusting van een speler bestaat uit de volgende afzonderlijke onderdelen:

- een shirt met mouwen;
- korte broek;
- kousen, als tape of enig ander materiaal dat is aangebracht aan de buitenkant van de kousen moet deze van dezelfde kleur zijn als dat deel van de kousen waarop het is aangebracht of bedekt;
- scheenbeschermers – deze moeten zijn gemaakt van geschikt materiaal om afdoende bescherming te bieden en moeten zijn bedekt door de kousen;
- schoenen.

Doelverdedigers mogen een trainingsbroek dragen.

Een speler die zijn schoen(en) of scheenbeschermer per ongeluk verliest moet dit zo spoedig mogelijk herstellen en niet later dan de eerstvolgende keer dat de bal uit het spel gaat; als, voordat dit gebeurt, de speler de bal speelt en/of een doelpunt scoort, dan wordt het doelpunt toegekend.

3. Kleuren

- De twee teams moeten kleding dragen die de teams onderscheidt van elkaar, evenals van de wedstrijdofficials.
- De doelverdedigers moeten kleding dragen die hen onderscheidt van de andere spelers en de wedstrijdofficials.
- Wanneer de shirts van de doelverdedigers van gelijke kleur zijn en geen van de twee heeft een ander shirt, zal de scheidsrechter de wedstrijd laten spelen.

- Onderkleding moet één kleur hebben die gelijk is aan de hoofdkleur van de mouwen van het shirt, of een patroon/kleuren hebben die exact overeenkomen met de mouwen van het shirt; een slidingbroek of maillot moet van dezelfde kleur zijn als de hoofdkleur van de korte broek of het onderste deel van de korte broek – spelers van hetzelfde team moet dezelfde kleur dragen.

4. Overige uitrusting

Het is toegestaan beschermende, niet gevaarlijke uitrusting te dragen, zoals hoofdbedekking, gezichtsmaskers, knie en armbeschermers gemaakt van zacht, lichtgewicht gevoerd materiaal, als ook petten van de doelverdediger en sportbrillen.

Hoofdbedekking

Als hoofdbedekking wordt gedragen, dan moet deze (met uitzondering van de petten van de doelverdedigers):

- zwart zijn of van dezelfde hoofdkleur als het shirt (vooropgesteld dat de spelers van hetzelfde team dezelfde kleur dragen);
- in overeenstemming zijn met de professionele uitstraling van de uitrusting van de speler;
- niet zijn vastgemaakt aan het shirt;

- geen gevaar opleveren voor de speler die het draagt of voor een andere speler (bijv. een sluitmechanisme om de hals);
- geen uitstekende onderdelen bezitten.

Elektronische communicatie
Spelers (inclusief wisselspelers, gewisselde spelers en weggezonden spelers) mogen geen enkele vorm van elektronische of communicatie uitrusting dragen of gebruiken (behalve wanneer EPVS is toegestaan). Het gebruik van enige vorm van elektronische communicatie door teamofficials is toegestaan, wanneer het direct in verband staat met het welzijn of de veiligheid van de spelers of voor tactische redenen of om te coachen. Dit mogen alleen kleine 'hand held' apparaten zijn (bijv. microfoon, koptelefoon, oortje, mobiel, smartphone, smartwatch, tablet, laptop). Een teamofficial die ongeoorloofde apparatuur gebruikt of die zich op een ongepaste manier gedraagt als gevolg van het gebruik van elektronische of communicatie apparatuur, zal uit de instructiezone worden verwijderd.

Elektronische prestatie en volgsystemen (EPVS)
Daar waar draagbare technologie (DT) als onderdeel van elektronische prestatie en volgsystemen (EPVS) wordt gebruikt in wedstrijden die worden gespeeld in een officiële competitie, georganiseerd onder auspiciën van de FIFA, confederaties of nationale bonden, moet de organisator van de competitie zich er van verzekeren dat deze technologie, die is bevestigd aan de uitrusting van de speler, niet gevaarlijk is en het moet de volgende aanduiding hebben:

Deze aanduiding geeft aan dat het officieel is getest en voldoet aan de minimum veiligheidseisen van de International Match Standard, zoals ontwikkeld door de FIFA en goedgekeurd door de IFAB. De instituten die de testen uitvoeren hebben toestemming van de FIFA nodig.

Daar waar EPVS (Elektronische Prestatie & Volg Systemen) worden gebruikt (afhankelijk van de toestemming van de betreffende bond of organisator van de competitie) moet de organisator van de competitie zich ervan verzekeren dat de informatie en data die door de EPVS naar de instructiezone wordt verzonden tijdens wedstrijden gespeeld in een officiële competitie, betrouwbaar en accuraat is.

Er is een professionele standaard ontwikkeld door FIFA en goedgekeurd door de IFAB, met als doel de organisatoren van competities te ondersteunen in het proces van het goedkeuren van de betrouwbare en accurate prestatie en volgsystemen. De volgende aanduiding geeft aan dat een EPVS apparaat / systeem officieel is getest en voldoet aan de eisen in termen van betrouwbaarheid en accuraatheid van positiegegevens in het voetbal.

5. Slogans, uitingen, afbeeldingen en reclame

Op de uitrusting mogen geen politieke, religieuze, persoonlijke slogans, uitingen of afbeeldingen aangebracht zijn. Een speler mag geen onderkleding laten zien met daarop politieke, religieuze, persoonlijke slogans, uitingen of afbeeldingen, of andere reclame dan het logo van de fabrikant. In geval van overtreding zal de speler en/of het team worden gestraft door de organisator van de competitie, de nationale bond of de FIFA.

Uitgangspunten
- Regel 4 geldt voor alle uitrusting (inclusief kleding) die gedragen wordt door spelers, wisselspelers en gewisselde spelers; de uitgangspunten gelden ook voor alle teamofficials in de instructiezone.
- Het volgende is (doorgaans) toegestaan:
    - Het nummer van de speler, naam, logo van het team, slogans / emblemen die het voetbalspel, respect en integriteit bevorderen als ook enige vorm van reclame die is goedgekeurd door de competitiereglementen of de nationale bond, confederatie of FIFA reglementen;
    - De feitelijkheden van de wedstrijd: teams, datum, competitie / gebeurtenis, plaats van handeling.
- Toegestane slogans, uitingen of afbeeldingen moeten worden beperkt tot de voorkant van het shirt en/of de mouw.
- In sommige gevallen mag de slogan, uiting of afbeelding alleen voorkomen op de aanvoerdersband.

Interpreteren van de Regel
Bij het interpreteren of een slogan, uiting of afbeelding is toegestaan, moet rekening worden gehouden met Regel 12 (overtredingen en onbehoorlijk gedrag), die van de scheidsrechter vraagt om actie te ondernemen tegen een speler die zich schuldig maakt aan:
- Het gebruiken van grove, beledigende of ongepaste taal en/of gebaren;
- Het maken van gebaren op een provocerende, spottende of opruiende wijze;

Elke slogan, uiting of afbeelding die in een van deze categorieën valt is niet toegestaan.

Daar waar ‘religieus’ en ‘persoonlijk’ relatief gemakkelijk te definiëren zijn, is ‘politiek’ minder duidelijk, maar slogans, uitingen of afbeeldingen met betrekking tot het volgende zijn niet toegestaan:

- Enig persoon, in leven of overleden (tenzij onderdeel van de officiële naam van de competitie);
- Enige lokale, regionale, nationale of internationale politieke partij / organisatie / groep etc.;
- Enige lokale, regionale of nationale regering of zijn ministeries, bureaus of functies;
- Enige organisatie die discriminerend is;
- Enige organisatie waarvan het doel / handelen waarschijnlijk aanstootgevend is voor een aanzienlijk aantal mensen;
- Enige specifieke politieke handeling / gebeurtenis.

Wanneer een belangrijke nationale of internationale gebeurtenis herdacht wordt, dan moeten de gevoeligheden van de tegenstander (inclusief de supporters) en het publiek in het algemeen nauwgezet in overweging worden genomen.

Competitiereglementen kunnen verdere beperkingen inhouden, in het bijzonder met betrekking tot de omvang, het aantal en de plaats van de toegestane slogans, uitingen of afbeeldingen. Het wordt aangeraden om discussies met betrekking tot slogans, uitingen of afbeeldingen af te ronden voordat de wedstrijd / competitie plaatsvindt.

6. Overtredingen en straffen

Bij een overtreding van deze regel hoeft het spel niet te worden onderbroken en moet de speler:

- in opdracht van de scheidsrechter, het speelveld verlaten om zijn uitrusting in orde te brengen;
- het speelveld verlaten bij de eerstvolgende onderbreking, tenzij hij zijn uitrusting al in orde heeft gebracht.

Een speler die het speelveld verlaat om zijn uitrusting in orde te brengen of te verwisselen, moet:

- de uitrusting laten controleren door een wedstrijdofficial voordat hij toestemming krijgt het veld opnieuw te betreden;
- alleen terugkeren met toestemming van de scheidsrechter (die tijdens het spel gegeven kan worden).

Een speler die het speelveld opnieuw betreedt zonder toestemming van de scheidsrechter, ontvangt een waarschuwing en als het spel is onderbroken door de scheidsrechter om een waarschuwing te geven, wordt een indirecte vrije schop toegekend, vanaf de plaats waar de bal was toen het spel werd onderbroken, tenzij er sprake was van ingrijpen in het spel. In dat geval wordt een directe vrije schop (of strafschop) toegekend op de plaats van het ingrijpen.



Regel 5

De Scheidsrechter

Regel 5 De scheidsrechter

1. Het gezag van de scheidsrechter

Elke wedstrijd staat onder leiding van een scheidsrechter, die het volledige gezag heeft om de spelregels toe te passen met betrekking tot de wedstrijd.

2. Beslissingen van de scheidsrechter

De scheidsrechter zal zo goed mogelijke beslissingen nemen. Dit in overeenstemming met de spelregels en de geest van het spel. De beslissingen zijn gebaseerd op het oordeel van de scheidsrechter die de vrijheid heeft om gepaste actie te ondernemen binnen het raamwerk van de spelregels.

De beslissingen van de scheidsrechter betreffende spelaangelegenheden, inclusief of een doelpunt al dan niet is gemaakt en de uitslag van de wedstrijd, zijn bindend. De beslissingen van de scheidsrechter en de overige wedstrijdofficials moeten te allen tijde worden gerespecteerd.

De scheidsrechter mag niet op een beslissing m.b.t. een spelhervatting terugkomen wanneer hij inziet dat de beslissing onjuist was, of op advies van een andere wedstrijdofficial, als hij het spel heeft hervat of wanneer de scheidsrechter het eind van de eerste of tweede helft heeft aangegeven (inclusief blessuretijd) en het speelveld heeft verlaten of de wedstrijd heeft beëindigd. Echter, als de scheidsrechter, aan het eind van de speelhelft, het veld verlaat om naar de RRA te gaan of om de spelers te instrueren om terug te keren op het speelveld, leidt dit er niet toe dat een beslissing niet wordt veranderd wegens een voorval dat gebeurde voor het einde van de speelhelft.

Behalve zoals beschreven in Regel 12.3 en het VAR protocol, mag een disciplinaire straf alleen worden gegeven nadat het spel is hervat als een andere wedstrijdofficial de overtreding had gezien en geprobeerd had deze te communiceren met de scheidsrechter voordat het spel werd hervat; de spelhervatting behorende bij de straf is niet van toepassing.

Als de scheidsrechter niet langer in staat is de wedstrijd te leiden, dan mag het spel worden voortgezet onder supervisie van de andere wedstrijdofficials, tot het eerstvolgende moment dat de bal uit het spel is.

3. Bevoegdheden en plichten

De scheidsrechter

- past de spelregels toe;
- geeft leiding aan de wedstrijd in samenwerking met de andere wedstrijdofficials;
- treedt op als tijdwaarnemer en maakt aantekeningen van de wedstrijd die van belang zijn en voorziet de juiste autoriteiten van een rapport van de wedstrijd, inclusief informatie over disciplinaire maatregelen en andere incidenten die zijn gebeurd, voor, tijdens of na de wedstrijd;
- Ziet toe en/of geeft aan dat het spel hervat wordt.

Voordeel

- laat het spel doorgaan als een vergrijp of overtreding is begaan en het niet-overtredende team voordeel zal ondervinden van het doorspelen en bestraft het vergrijp of overtreding als het beoogde voordeel, op dat moment of binnen enkele seconden, niet volgt.

Disciplinaire maatregelen

- bestraft de ernstigste overtreding in termen van sanctie, hervatting, fysieke ernst en tactische gevolgen, wanneer meer dan één overtreding tegelijkertijd wordt begaan;
- neemt disciplinaire maatregelen tegen spelers die een overtreding begaan die met een waarschuwing of een veldverwijdering bestraft moeten worden;
- heeft de bevoegdheid om disciplinaire maatregelen te nemen vanaf het moment dat hij het speelveld betreedt om het te controleren voorafgaand aan de wedstrijd, tot het moment dat hij het speelveld verlaat nadat de wedstrijd is afgelopen (inclusief strafschoppenserie). Als een speler een overtreding begaat die met een veldverwijdering bestraft moet worden voordat hij aan het begin van de wedstrijd het speelveld betreedt, dat heeft de scheidsrechter de bevoegdheid om de speler uit te sluiten van deelname (zie Regel 3.6). De scheidsrechter zal enig ander onbehoorlijk gedrag rapporteren;

- heeft de bevoegdheid om gele en rode kaarten te tonen, en, als de competitiereglementen die toestaan, om een speler een tijdstraf te geven. Dit vanaf het moment dat hij het speelveld betreedt bij het begin van de wedstrijd tot na de wedstrijd inclusief de rust, verlenging en strafschoppenserie;
- treedt op tegen teamofficials die zich niet op een verantwoorde manier gedragen en vermaant ze, of toont een gele kaart voor een waarschuwing of een rode kaart voor een verwijdering van het speelveld en de directe omgeving, inclusief de instructiezone. Als de overtreder niet kan worden geïdentificeerd, dan ontvangt de coach die op dat moment in de instructiezone optreedt als hoofdcoach de straf. Een medisch teamofficial die een overtreding begaat die met een verwijdering bestraft moet worden, mag blijven als het team geen ander medisch persoon beschikbaar heeft, en behandelen als een speler medische verzorging nodig heeft;
- handelt op advies van de overige wedstrijdofficials met betrekking tot voorvallen die hij zelf niet heeft waargenomen.

Blessures

- laat het spel doorgaan totdat de bal uit het spel is, als een speler slechts licht geblesseerd is;
- onderbreekt de wedstrijd indien naar zijn oordeel een speler ernstig geblesseerd is en ziet erop toe dat de speler van het speelveld wordt verwijderd. Een geblesseerde speler mag niet op het veld worden behandeld. Een geblesseerde speler mag pas in het speelveld terugkeren nadat het spel is hervat; als de bal in het spel in het spel is mag dit alleen vanaf de zijlijn, maar als de bal uit het spel is mag dit vanaf de doellijn of zijlijn.

  Uitzonderingen op het voorafgaande kunnen alleen worden gemaakt wanneer:
  - een doelverdediger geblesseerd is;
  - een doelverdediger en een veldspeler met elkaar in botsing zijn gekomen en onmiddellijke verzorging nodig hebben;
  - spelers van hetzelfde team met elkaar in botsing zijn gekomen en onmiddellijke verzorging nodig hebben;
  - er sprake is van een ernstige blessure;
  - een speler geblesseerd is geraakt als gevolg van een fysieke overtreding waarvoor de tegenstander een waarschuwing heeft ontvangen of is weggezonden (bijv. onbesuisd of ernstig gemeen aanvallen), mits de behandeling snel wordt afgerond;
  - er een strafschop is toegekend en als de geblesseerde speler de nemer is.

- ziet erop toe dat een speler met een bloedende wond het speelveld verlaat. De speler mag alleen terugkeren na een teken te hebben ontvangen van de scheidsrechter, die ervan overtuigd moet zijn dat het bloeden is gestopt en dat er geen bloed meer op de uitrusting aanwezig is;
- als de scheidsrechter toestemming gegeven heeft aan de artsen / of brancarddragers om het speelveld te betreden, moet de speler het speelveld verlaten, ofwel op een brancard, ofwel te voet. Wanneer een speler dit niet doet, moet hij gewaarschuwd worden wegens onsportief gedrag;
- wanneer de scheidsrechter heeft besloten een kaart te tonen aan een geblesseerde speler die het speelveld voor een behandeling moet verlaten, dan moet de scheidsrechter de kaart tonen voordat de speler het speelveld verlaat;
- als de wedstrijd niet is onderbroken vanwege een andere reden, of als de blessure geen gevolg is van een overtreding, dan wordt het spel hervat met een scheidsrechtersbal.

Invloeden van buitenaf

- onderbreekt of staakt (tijdelijk of definitief) de wedstrijd voor een overtreding van de spelregels met betrekking tot invloeden van buitenaf, bijv. als:
  - het kunstlicht ontoereikend is;
  - een voorwerp, dat is geworpen door een toeschouwer, een wedstrijdofficial raakt, dan mag de scheidsrechter de wedstrijd door laten gaan, onderbreken of de wedstrijd tijdelijk of definitief staken, al naar gelang de ernst van het incident;
  - een toeschouwer op een fluitje blaast en de scheidsrechter vindt dat het fluitsignaal ingreep in het spel - dan moet de scheidsrechter de wedstrijd onderbreken en het spel hervatten met een scheidsrechtersbal;
  - een extra bal, een ander voorwerp of dier, op het speelveld komt tijdens het spel, moet de scheidsrechter:
    - het spel alleen onderbreken (en hervatten met een scheidsrechtersbal) als het de loop van het spel beïnvloedt, tenzij de bal het doel in gaat en als de ingreep een verdediger er niet van weerhoudt de bal te spelen. Het doelpunt wordt toegekend als de bal in het doel gaat (zelfs als er contact is geweest met de bal), tenzij de bal in het doel van de tegenstander gaat;

  - wanneer de loop van het spel niet wordt beïnvloedt, moet de scheidsrechter door laten spelen en het zo snel mogelijk laten verwijderen;
- ziet erop toe dat er geen onbevoegde personen op het speelveld komen.

4. Videoscheidsrechter (VAR)

Het gebruik van videoscheidsrechters (VARs) is alleen toegestaan als de organisator van de wedstrijd / competitie heeft voldaan aan alle vereisten in het VAR protocol en de invoeringseisen (zoals uiteengezet in het Handboek VAR) en schriftelijke toestemming heeft gekregen van de IFAB en de FIFA.

De scheidsrechter mag worden geassisteerd door een VAR, maar alleen in het geval van een ‘duidelijke fout’ of ‘ernstig gemist incident’ met betrekking tot:

- Doelpunt / geen doelpunt
- Strafschop / geen strafschop
- Directe rode kaart (geen tweede waarschuwing)
- Persoonsverwisseling waarbij de scheidsrechter de verkeerde persoon van de overtredende partij een waarschuwing geeft of deze verwijdert

De ondersteuning van de VAR heeft betrekking op het gebruik maken van herhalingen van het voorval. De scheidsrechter neemt de uiteindelijke beslissing die gebaseerd kan zijn enkel op de informatie van de VAR en/of op het zelf bekijken van de beelden (on field review).

Behalve in het geval van een ‘ernstig gemist incident’, moet de scheidsrechter (en indien van toepassing andere wedstrijdofficials op het veld) altijd een beslissing nemen (inclusief een beslissing om een mogelijke overtreding niet te bestraffen); de beslissing wordt niet veranderd, tenzij het een ‘duidelijke fout’ is.

Herzieningen nadat het spel is hervat
Als het spel is onderbroken en hervat, mag de scheidsrechter alleen een herziening starten, en de noodzakelijke disciplinaire straf geven, in het geval van een persoonsverwisseling of voor een mogelijke overtreding die met een veldverwijdering moet worden bestraft waarbij het gaat om een gewelddadige handeling, spuwen, bijten of uitzonderlijk grove, beledigende en/of ongepast(e) gebaar / gebaren.

5. Uitrusting van de scheidsrechter

Verplichte uitrusting:

- Fluitje(s);
- Horloge(s);
- Rode en gele kaarten;
- Notitieboekje (of iets dergelijks om het wedstrijdverloop bij te kunnen houden).

Overige uitrusting
Scheidsrechters mogen gebruik maken van:

- Apparatuur om te communiceren met de andere wedstrijdofficials – trilapparaat / piepvlaggen, headsets etc.;
- EPVS of ander uitrusting om de lichaamsconditie te registreren;

Scheidsrechters en overige wedstrijdofficials ‘op het veld’ mogen geen sieraden of enig ander elektronisch apparaat dragen, inclusief camera’s

6. Signalen

Behalve het huidige voordeelteken met 2 armen is een gelijksoortig teken met 1 arm nu ook toegestaan, omdat het voor de scheidsrechter niet altijd gemakkelijk is om met 2 gestrekte armen te rennen.



Indirecte Vrije Schop



Directe Vrije Schop



Voordeel 1



Voordeel 2



Strafschop



Rode en gele kaarten



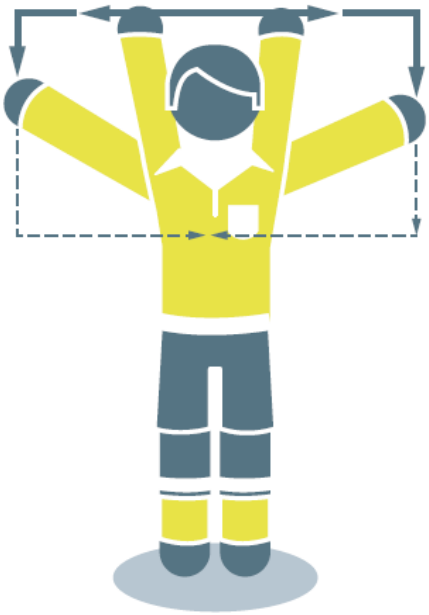
Hoekschop



Doelschop



Check Vinger naar het oor



Check Bekijken TV beelden

7. Aansprakelijkheid van wedstrijdofficials

Een scheidsrechter of andere wedstrijdofficial kan niet aansprakelijk worden gesteld voor:

- enig soort verwonding opgelopen door een speler, official of toeschouwer;
- enige schade aan eigendommen van welke soort dan ook;
- enige andere schade geleden door enig individu, club, bedrijf, bond of ander lichaam, ten gevolge van, of mogelijk ten gevolge van, welke beslissing dan ook die hij mag nemen in het kader van de spelregels of met betrekking tot de normale procedures die vereist zijn om een wedstrijd te houden, te spelen en te leiden.

Een dergelijke beslissing kan een beslissing zijn:

- dat de toestand van het speelveld of het terrein of de weersomstandigheden zo zijn, dat ze al dan niet toelaten dat een wedstrijd gespeeld kan worden;
- om een wedstrijd te staken om welke reden dan ook;
- inzake de geschiktheid van de uitrusting van het speelveld en de bal tijdens een wedstrijd;
- om een wedstrijd al dan niet te onderbreken vanwege overlast van het publiek of vanwege enig probleem op de tribunes of langs het speelveld;
- om het spel al dan niet te onderbreken om toe te staan dat een geblesseerde speler het speelveld verlaat om te worden verzorgd;
- om te verzoeken dat een geblesseerde speler van het speelveld wordt verwijderd om verzorging mogelijk te maken;
- om een speler al dan niet toe te staan bepaalde kleding of uitrusting te dragen;
- (voor zover dit tot zijn bevoegdheid gerekend kan worden) om al dan niet toe te staan dat enigerlei personen (inclusief club- en terreinofficials, veiligheidsfunctionarissen, fotografen of andere mediavertegenwoordigers) aanwezig zijn in de nabijheid van het speelveld;
- enige andere beslissing die hij kan nemen in overeenstemming met de spelregels of overeenkomstig zijn taken conform de voorwaarden van de FIFA, confederatie, nationale bond of competitiereglementen of voorschriften waaronder de wedstrijd wordt gespeeld.

Regel 6

De overige wedstrijdofficials



Regel 6 De overige wedstrijdofficials

Er kunnen overige wedstrijdofficials (twee assistent-scheidsrechters, 4e official, twee aanvullende assistent-scheidsrechters, een reserve assistent-scheidsrechter, een videoscheidsrechter (VAR) en tenminste één assistent VAR (AVAR)) bij wedstrijden worden aangesteld. Zij ondersteunen de scheidsrechter in het leiden van de wedstrijd overeenkomstig de spelregels, maar de eindbeslissing zal in alle gevallen worden genomen door de scheidsrechter.

De scheidsrechter, assistent-scheidsrechters, 4de official, aanvullende assistent-scheidsrechters en de reserve assistent-scheidsrechter zijn de wedstrijdofficials die zich op het speelveld bevinden.

De VAR en de AVAR zijn de 'video' wedstrijdofficials en ze assisteren de scheidsrechter in overeenstemming met het VAR protocol zoals vastgesteld door de IFAB.

De wedstrijdofficials opereren onder het gezag van de scheidsrechter. In geval van ongewenste inmenging of onbehoorlijk gedrag, zal de scheidsrechter hen van de taak ontheffen en het rapporteren aan het bevoegd gezag.

Met uitzondering van de reserve assistent-scheidsrechter, assisteren wedstrijdofficials die zich op het speelveld bevinden de scheidsrechter bij overtredingen en onjuist handelen, wanneer ze een beter zicht hebben dan de scheidsrechter. Ze moeten rapport uitbrengen aan het bevoegd gezag over alle ernstige gedragingen of andere incidenten die buiten het gezichtsveld van de scheidsrechter en de overige wedstrijdofficials gebeurden. Ze adviseren de scheidsrechter en de overige wedstrijdofficials over een op te stellen rapport.

De wedstrijdofficials die zich op het speelveld bevinden ondersteunen de scheidsrechter met de inspectie van het veld, de ballen en de uitrusting van de spelers (ook of problemen zijn opgelost) en houden aantekeningen bij van de tijd, doelpunten, onbehoorlijk gedrag etc..

De competitiereglementen moeten duidelijk beschrijven wie de wedsrijdofficial vervangt, wanneer deze niet in staat is te starten of door te gaan, als ook vervangingen in het verlengde hiervan. Het moet met name duidelijk zijn of de 4e official, de 1ste assistent-scheidsrechter of de 1ste aanvullende assistent-scheidsrechter de scheidsrechter vervangt wanneer deze niet verder kan gaan.

1. Assistent-scheidsrechter

Ze geven aan wanneer:

- de bal geheel en al buiten het speelveld is geraakt; en welke partij recht heeft op een hoekschop, doelschop of inworp;
- een speler bestraft kan worden omdat hij zich in buitenspelpositie bevindt;
- men een wisselspeler wenst in te zetten;
- bij strafschoppen, de doelverdediger van de doellijn komt voordat de bal is getrapt en of de bal over de doellijn is gegaan; als aanvullende assistent-scheidsrechters zijn aangesteld, dat kiest de assistent-scheidsrechter positie ter hoogte van de strafschopstip.

De ondersteuning van de assistent-scheidsrechter houdt ook in het toezien op een juiste wisselprocedure. De assistent-scheidsrechter mag het speelveld betreden om de afstand van 9.15 meter te bewerkstelligen.

2. 4e official

De ondersteuning van de 4e official behelst ook:

- toezien op een juiste wisselprocedure;
- de uitrusting van een speler / wisselspeler controleren;
- het opnieuw betreden van het speelveld door een speler na een teken / toestemming van de scheidsrechter;
- toezicht houden op de reserveballen;
- aangeven wat de minimale hoeveelheid extra tijd is die de scheidsrechter wil laten spelen aan het eind van elke helft (geldt ook voor de verlenging);
- de scheidsrechter informeren over onverantwoordelijk gedrag van enig persoon in de instructiezone.

3. Aanvullende assistent-scheidsrechters

De aanvullende assistent-scheidsrechter mag aangeven:

- wanneer de bal geheel en al over de doellijn is gegaan, ook als er een doelpunt is gemaakt;
- welk team recht heeft op een hoekschop of doelschop;
- of, bij strafschoppen, de doelverdediger van de doellijn komt voordat de bal is getrapt en of de bal over de

doellijn is gegaan.

4. Reserve assistent-scheidsrechter

De enige taak van de reserve assistent-scheidsrechter is het vervangen van een assistent-scheidsrechter of 4e official wanneer deze niet in staat is om verder te gaan.

5. Video wedstrijdofficials

Een videoscheidsrechter (VAR) is een wedstrijdofficial die de scheidsrechter kan assisteren bij het nemen van een beslissing, door gebruik te maken van herhalingsbeelden. Dit alleen voor een ‘duidelijke fout’ of een ‘ernstig gemist voorval’ in relatie tot een doelpunt / geen doelpunt, strafschop / geen strafschop, directe rode kaart (geen tweede waarschuwing) of een geval van persoonsverwisseling waarbij de scheidsrechter de verkeerde speler van het overtredende team een waarschuwing geeft of verwijdert.

Een assistent videoscheidsrechter (AVAR) is een wedstrijdofficial die in eerste instantie de VAR ondersteunt door:

- de tv beelden te bekijken als de VAR bezig is met een controle of een herziening;
- een verslag bij te houden van alle VAR-gerelateerde voorvallen en alle communicatie of technologie problemen;
- de communicatie van de VAR met de scheidsrechter te ondersteunen, met name door te communiceren met de scheidsrechter als de VAR een controle/herziening uitvoert, bijv. om de scheidsrechter te vertellen om het spel te onderbreken, of om de spelhervatting uit te stellen etc.;
- de verloren gegane tijd bij te houden wanneer het spel wordt opgehouden voor een controle of een herziening;
- informatie over VAR gerelateerde beslissingen te communiceren aan relevante partijen.

6. Signalen van de assistent-scheidsrechter





Buitenspel

Buitenspel aan deze zijde van het veld

Buitenspel in het centrum van het speelveld

Buitenspel overzijde van het speelveld



Overtreding van de verdediger

Overtreding van de aanvaller

Regel 7

De duur van de wedstrijd



Regel 7 De duur van de wedstrijd

1. Speeltijd

Een wedstrijd bestaat uit twee gelijke helften van 45 minuten en dit mag alleen worden verminderd als dit is overeengekomen tussen de scheidsrechter en de twee deelnemende partijen voor aanvang van de wedstrijd en het in overeenstemming is met de competitiereglementen.

2. De rust na de eerste helft

De spelers hebben recht op een rust na de eerste helft. Deze rust mag niet langer duren dan 15 minuten; een korte drinkpauze (die niet langer mag duren dan één minuut) tijdens de onderbreking halverwege de verlenging is toegestaan.

In de competitiereglementen moet zijn opgenomen hoe lang de rust na de eerste helft duurt.
De duur van de rust na de eerste helft mag alleen met toestemming van de scheidsrechter worden gewijzigd.

3. Bijtellen van verloren tijd

In elke helft wordt tijd bijgeteld die verloren is gegaan door:

- het wisselen van spelers;
- het beoordelen van blessures bij spelers en/of het verwijderen van het speelveld van geblesseerde spelers;
- tijd rekken;
- disciplinaire maatregelen;
- medische onderbrekingen die zijn toegestaan door de competitiereglementen, bijv. drinkpauzes (die niet langer mogen duren dan één minuut) en pauzes om af te koelen (tussen de 90 seconden en 3 minuten);
- onderbrekingen met betrekking tot controles en herzieningen door de VAR;
- enig andere reden zoals een wezenlijke vertraging om het spel te hervatten (bijv. vieren van een doelpunt).

De 4^{e} official geeft aan het eind van de laatste minuut van elke helft de hoeveelheid extra tijd aan, zoals besloten door de scheidsrechter. De extra tijd mag worden verlengd door de scheidsrechter, maar niet worden ingekort. Als de scheidsrechter in de eerste helft een fout heeft gemaakt met betrekking tot het bijhouden van de tijd, dan mag hij dit niet compenseren door de lengte van de tweede helft te veranderen.

4. Strafschop

De speeltijd aan het einde van elke helft wordt verlengd als een strafschop moet worden (over)genomen.

5. Gestaakte wedstrijd

Een gestaakte wedstrijd wordt overgespeeld, tenzij de competitiereglementen of organisatoren anders bepalen.



Regel 8

Het begin en de hervatting van het spel

Regel 8 Het begin en de hervatting van het spel

De aftrap is de manier waarop beide helften van een wedstrijd en beide helften van de verlenging worden begonnen en het is de wijze om het spel te hervatten nadat een doelpunt is gemaakt. Vrije schoppen (direct of indirect) strafschoppen, inworpen, doelschoppen en hoekschoppen zijn andere spelhervattingen (zie Regel 13 – 17). Een scheidsrechtersbal is een spelhervatting nadat de scheidsrechter het spel heeft onderbroken en de regels niet in één van de hiervoor genoemde hervattingen voorzien.

Als een overtreding gebeurt als de bal niet in het spel is, heeft dat geen invloed op de wijze waarop het spel wordt hervat.

1. De aftrap

Procedure

- het team dat de toss wint bepaalt welk doel in de eerste helft wordt verdedigd of om de aftrap te nemen;
- afhankelijk van het bovenstaande nemen de tegenstanders de aftrap of ze kiezen welk doel in de eerste helft wordt verdedigd;
- het team dat bepaalde welk doel in de eerste helft werd verdedigd, neemt de aftrap van de tweede helft;
- in de tweede helft wisselen de teams van kant en verdedigen ze het andere doel;
- nadat een team een doelpunt heeft gemaakt, wordt de aftrap genomen door de tegenstanders.

Voor elke aftrap:
- bevinden alle spelers zich op eigen speelhelft. Dit geldt niet voor de nemer van de aftrap;
- bevinden alle tegenstanders van de nemer zich op tenminste 9.15 meter van de bal totdat deze in het spel is;
- de bal moet stilliggen op de middenstip;
- de scheidsrechter geeft een teken;
- de bal is in het spel, wanneer deze is getrapt is en duidelijk beweegt;
- uit een aftrap kan rechtstreeks worden gescoord in het doel van de tegenpartij; als de bal rechtstreeks in het eigen doel gaat, wordt een hoekschop toegekend aan de tegenpartij.

Overtredingen en straffen

Indien de nemer van de aftrap de bal opnieuw raakt, voordat deze is geraakt door een andere speler wordt een indirecte vrije schop toegekend, of wanneer er sprake is van strafbaar hands, een directe vrije schop

Voor elke andere overtreding van de aftrapprocedure moet de aftrap worden overgenomen.

2. De scheidsrechtersbal

Procedure

- Het laten vallen van de bal gebeurt voor de doelverdediger van de verdedigende partij in het eigen strafschopgebied, wanneer het spel werd onderbroken:
  - terwijl de bal in het strafschopgebied was, of
  - de laatste keer raken of spelen van de bal in het strafschopgebied was;
- In alle overige gevallen, laat de scheidsrechter de bal vallen voor één speler van het team dat de bal als laatste raakte. Dit gebeurt op de plaats waar de bal het laatst een speler, iets of iemand van buitenaf of, zoals beschreven in Regel 9.1, een wedstrijdofficial raakte;
- Alle overige spelers (van beide teams) moeten ten minste 4 meter afstand houden van de bal, totdat deze in het spel is.

De bal is in het spel zodra deze de grond raakt.

Overtredingen en straffen

Een scheidsrechtersbal wordt overgenomen:
- wanneer de bal wordt geraakt door een speler, voordat de bal de grond raakt;

- als de bal, nadat deze de grond heeft geraakt, buiten het speelveld terechtkomt, zonder te zijn geraakt door een speler.

Als de bal in het doel gaat zonder door ten minste twee spelers te zijn geraakt wordt het spel hervat met
- een doelschop als de bal in het doel van de tegenpartij gaat;
- een hoekschop als de bal in het eigen doel gaat.



Regel 9

De bal in en uit het spel

Regel 9 De bal in en uit het spel

1. De bal uit het spel

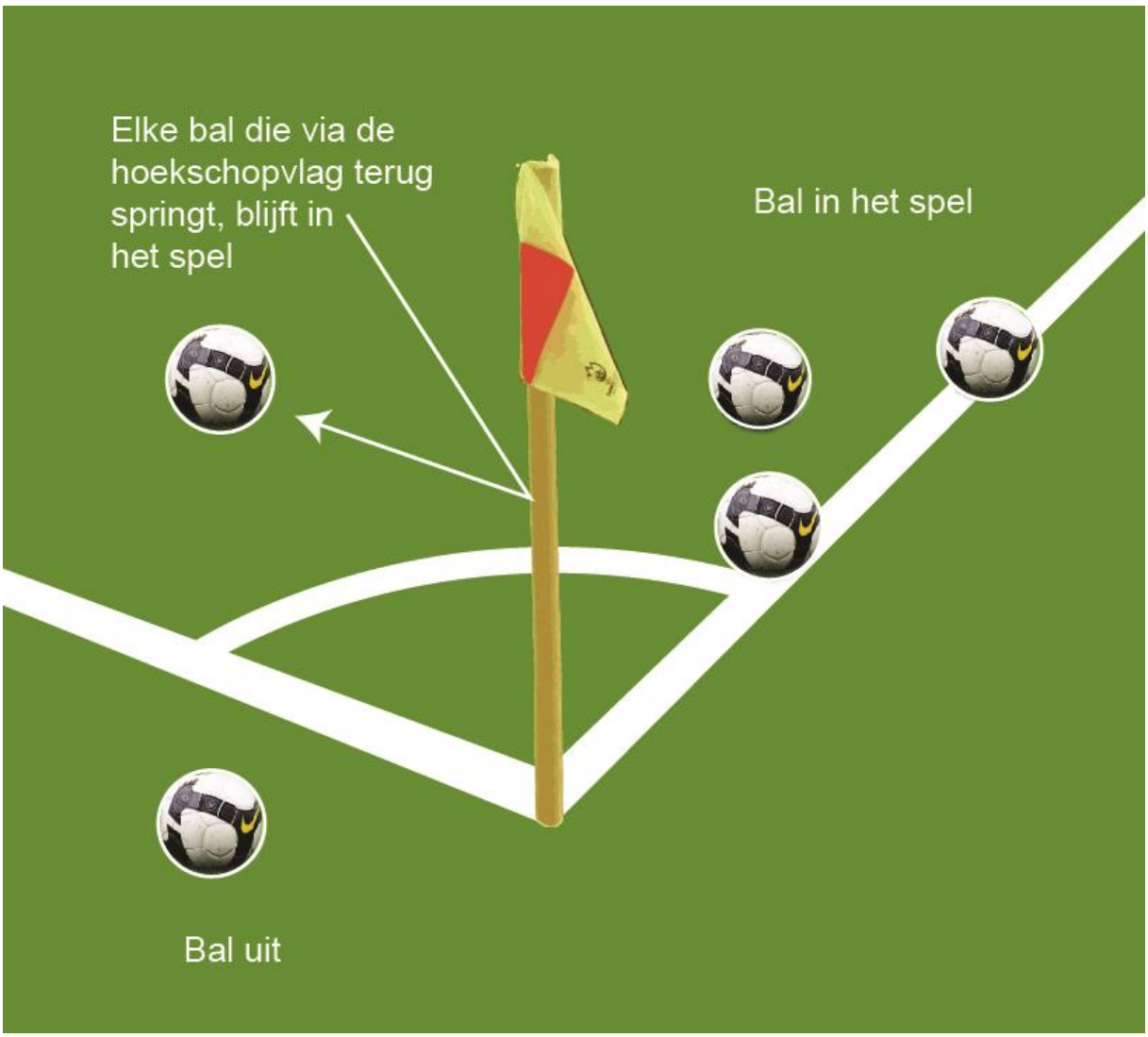
De bal is uit het spel wanneer:

- hij geheel en al over de doellijn of zijlijn is gegaan, hetzij over de grond, hetzij door de lucht;
- het spel is onderbroken door de scheidsrechter.
- deze een wedstrijdofficial raakt en op het speelveld blijft en:
    - een team een veelbelovende aanval kan starten, of
    - de bal direct in het doel gaat, of
    - het andere team in balbezit komt.

In al deze gevallen wordt het spel hervat met een scheidsrechtersbal.

2. De bal in het spel

De bal is in het spel op ieder ander moment wanneer deze een wedstrijdofficial raakt en wanneer de bal terugspringt van een doelpaal, doellat, of hoekvlaggenstok en op het speelveld blijft.





Regel 10

De uitslag van een wedstrijd bepalen

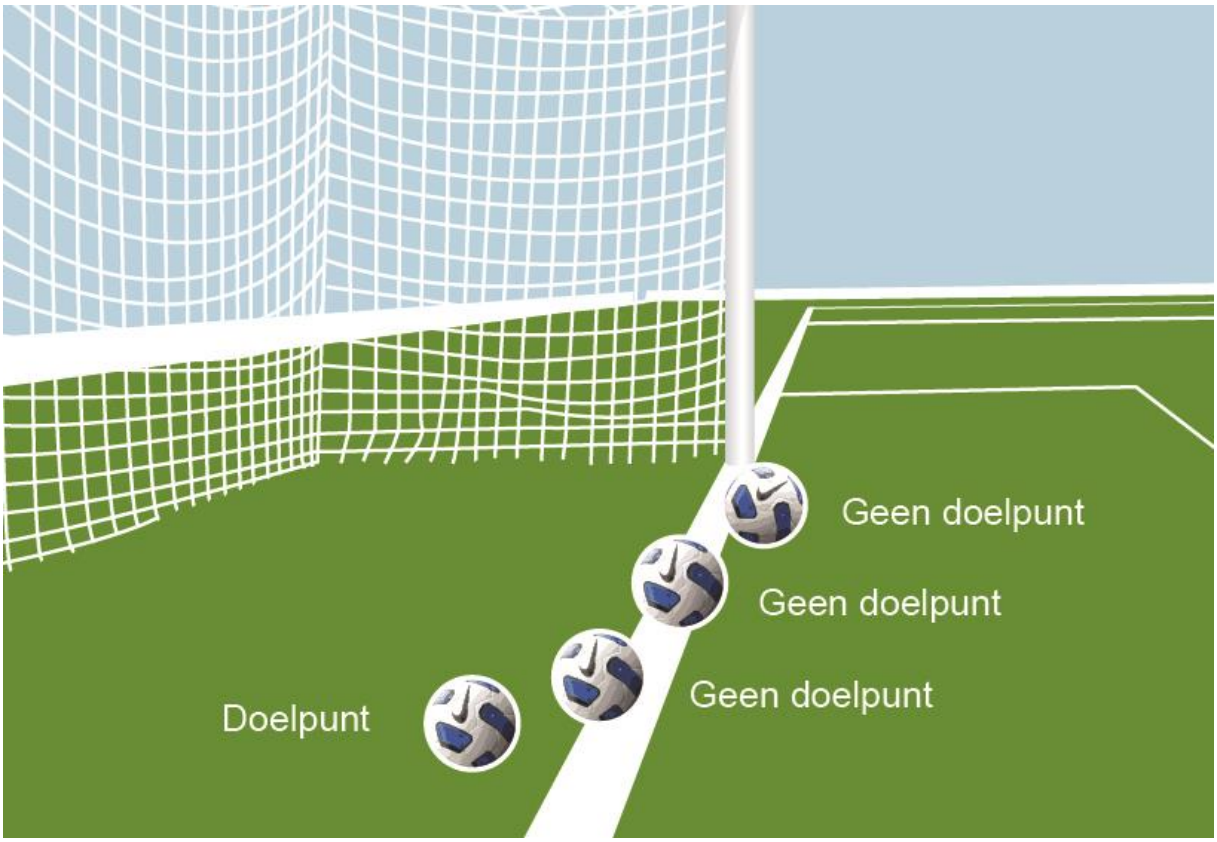
Regel 10 De uitslag van een wedstrijd bepalen

1. Doelpunt

Een doelpunt is gemaakt, wanneer de bal geheel en al over de doellijn tussen de doelpalen en onder de doellat is gegaan, mits er geen overtreding van de spelregels is gemaakt door het team dat scoort.

Als de doelverdediger de bal rechtstreeks in het doel van de tegenpartij gooit, wordt een doelschop toegekend.

Als de scheidsrechter aangeeft dat een doelpunt is gemaakt, voordat de bal geheel en al over de doellijn is gegaan, wordt het spel hervat met een scheidsrechtersbal.



2. Winnende team

Het team dat het meest heeft gescoord, heeft gewonnen. Wanneer beide partijen evenveel hebben gescoord, of wanneer er niet is gescoord, is er sprake van een gelijkspel.

Indien de competitiereglementen bepalen, dat er een winnaar moet zijn wanneer een wedstrijd of een “uit- en thuiswedstrijd” in een gelijkspel is geëindigd, zijn de enige toegestane procedures om de winnaar te bepalen:

- de regeling van de “uitdoelpunten”;
- de verlenging, bestaande uit twee gelijke periodes die niet langer dan 15 minuten elk mogen duren;
- de strafschoppenserie.

Een combinatie van bovenstaande procedures mag worden toegepast.

3. De strafschoppenserie

De strafschoppenserie wordt gehouden nadat de wedstrijd is afgelopen. Tenzij anders aangegeven, zijn de betreffende spelregels van toepassing.

Procedure

Voor de strafschoppenserie begint:

- Tenzij er andere overwegingen zijn (bijv. toestand van het veld, veiligheid etc..) tosst de scheidsrechter om te bepalen op welk doel de strafschoppen genomen zullen worden. Hiervan mag alleen worden veranderd om veiligheidsredenen of als het doel onbruikbaarof het veld onbespeelbaar wordt;
- De scheidsrechter tosst weer en het team dat de toss wint kiest of ze de eerste of de tweede strafschop willen nemen;
- Met uitzondering van een wisselspeler voor een geblesseerde doelverdediger, die niet in staat is om verder te gaan, komen alleen de spelers die aan het eind van de wedstrijd op het veld stonden of er tijdelijk af waren (blessure, uitrusting in orde maken etc.), in aanmerking om de strafschoppen te nemen;
- Ieder team is verantwoordelijk om uit de in aanmerking komende spelers de volgorde te bepalen waarin de strafschoppen zullen nemen. De scheidsrechter wordt niet over de volgorde geïnformeerd;
- Wanneer een team aan het eind van de wedstrijd, voor of tijdens de strafschoppenserie een groter aantal spelers heeft dan de tegenstander, dan moet dat team het aantal verminderen totdat het gelijk is aan het aantal van de tegenstander. De scheidsrechter moet worden ingelicht over de naam en het nummer van elke uitgesloten speler. Een uitgesloten speler komt niet in aanmerking om deel te nemen aan de strafschoppenserie;
- Een doelverdediger die niet in staat is om verder te gaan, voor of tijdens de strafschoppenserie, mag worden vervangen door een speler die werd uitgesloten om de beide teams op een gelijk aantal spelers te brengen, of door een opgegeven wisselspeler mits het team nog niet het maximumaantal wissels heeft gebruikt. De vervangen doelverdediger neemt echter verder niet meer deel en mag geen strafschop nemen;
- Als de doelverdediger al een strafschop heeft genomen, mag de vervanger pas in de volgende ronde strafschoppen een strafschop nemen.

Tijdens de strafschoppenserie

- Alleen in aanmerking komende spelers en de wedstijdofficials mogen zich tijdens de strafschoppenserie op het speelveld bevinden;
- Alle in aanmerking komende spelers, met uitzondering van de nemer van de strafschop en de twee doelverdedigers, moeten in de middencirkel blijven;
- De doelverdediger die tot dezelfde partij behoort als de nemer van de strafschop, moet zich opstellen binnen het speelveld, buiten het strafschopgebied en wel op de plek waar de doellijn en de lijn van het strafschopgebied samenkomen;
- Een speler die in aanmerking komt om deel te nemen aan de strafschoppenserie, mag met zijn doelverdediger van plaats wisselen;
- De strafschop heeft zijn uitwerking gehad wanneer de bal niet meer beweegt, uit het spel gaat of als de scheidsrechter het spel onderbreekt voor een overtreding overtreding; de nemer mag de bal niet twee keer spelen;
- De scheidsrechter maakt aantekeningen van de genomen strafschoppen.
- Als de doelverdediger een overtreding begaat en, als gevolg hiervan, de strafschop moet worden overgenomen, dan ontvangt de doelverdediger een waarschuwing
- Als de nemer bestraft wordt voor een overtreding die werd begaan nadat de scheidsrechter het teken voor het nemen van de strafschop had gegeven, dan wordt deze strafschop genoteerd als gemist en de nemer ontvangt een waarschuwing.
- Als zowel de doelverdediger als de nemer tegelijkertijd een overtreding begaan:
  - Als de strafschop wordt gemist of tegengehouden, dan wordt de strafschop overgenomen en ontvangen beide spelers een waarschuwing
  - Als een doelpunt wordt gemaakt, dan wordt het doelpunt afgekeurd en genoteerd als gemist de nemer ontvangt een waarschuwing.

Met inachtneming van de hierna genoemde voorwaarden, nemen beide teams vijf strafschoppen

- De strafschoppen worden om en om genomen;
- De strafschoppenserie zal niet worden voortgezet, zodra een partij een aantal doelpunten heeft gemaakt, dat door de andere partij niet meer kan worden bereikt;

- Nadat elke partij vijf strafschoppen heeft genomen en de stand gelijk is, wordt de strafschoppenserie voortgezet, totdat een team een doelpunt meer heeft gemaakt dan de andere partij, nadat elke partij een gelijk aantal strafschoppen heeft genomen;
- Elke strafschop moet door een andere speler worden genomen en alle in aanmerking komende spelers moeten een strafschop hebben genomen, voordat een speler een tweede strafschop mag nemen;
- Het bovenstaande principe gaat door voor elke volgende serie, maar een team mag de volgorde van de nemers veranderen;
- De strafschoppenserie mag niet worden vertraagd omdat een speler het speelveld verlaat. De speler verspeelt zijn beurt (geen doelpunt) als hij niet op tijd terug is om de strafschop te nemen.

Wissels en veldverwijderingen tijdens de strafschoppenserie

- Een speler, wisselspeler of gewisselde speler kan een waarschuwing krijgen of van het speelveld worden gezonden;
- Een doelverdediger die van het speelveld wordt gezonden, moet vervangen worden door een speler die in aanmerking komt om deel te nemen aan de strafschoppenserie;
- Een geblesseerde speler mag niet worden vervangen tijdens de strafschoppenserie; dit geldt niet voor de doelverdediger;
- De scheidsrechter moet de wedstrijd niet staken als een team tijdens de strafschoppenserie minder dan zeven spelers heeft.



Regel 11

Buitenspel

Regel 11 Buitenspel

1. Buitenspelpositie

Buitenspel zijn als zodanig is geen overtreding.

Een speler bevindt zich in buitenspelpositie indien:

- enig deel van zijn hoofd, lichaam of voeten op de helft van de tegenpartij is (m.u.v. de middenlijn) en
- hij dichter bij de doellijn van de tegenpartij is dan zowel de bal als de voorlaatste tegenstander met enig deel van zijn hoofd, lichaam of voeten.

De handen en armen van alle spelers, ook van de doelverdedigers, worden buiten beschouwing gelaten.

Een speler bevindt zich niet in buitenspelpositie indien hij gelijk staat met de

- voorlaatste tegenstander, of
- de laatste twee tegenstanders.

2. Strafbaar buitenspel

Een speler die zich in buitenspelpositie bevindt op het moment dat de bal wordt gespeeld of geraakt * door een medespeler, wordt alleen gestraft als hij actief betrokken raakt bij het spel door:

- in te grijpen in het spel door het spelen of raken van de bal, die door een medespeler is gespeeld of geraakt, of
- een tegenstander in diens spel te beïnvloeden door
  - te voorkomen dat een tegenstander de bal kan spelen of in staat is te spelen door duidelijk het gezichtsveld van de tegenstander te blokkeren of
  - een tegenstander aan te vallen in strijd om de bal, of
  - duidelijk te proberen de in de nabijheid zijnde bal te spelen waarbij deze handeling de tegenstander beïnvloedt, of
  - een duidelijke actie te maken die duidelijk invloed heeft op de mogelijkheid van een tegenstander om de bal te spelen

  of
- door voordeel te trekken door de bal te spelen of een tegenstander in diens spel te beïnvloeden wanneer de bal
  - terugkomt of van richting is veranderd van de doelpaal, doellat, wedstrijdofficial of een tegenstander;
  - bewust is gered door een tegenstander.

* *Het eerste moment van contact bij het spelen of raken van de bal moet worden gebruikt*

Een speler die zich in buitenspelpositie bevindt en die de bal ontvangt van een tegenstander die de bal bewust speelt (behalve bij het maken van een redding door een tegenstander), wordt niet beschouwd als een speler die voordeel trekt.

Van een redding is sprake als een speler de bal die in het doel gaat of er dicht bij in de buurt is, tegenhoudt, of probeert tegen de houden, met enig lichaamsdeel behalve de handen (tenzij de doelverdediger dit doet in het strafschopgebied).

In situaties waarin:

- een speler die komende vanuit, of staande in, een buitenspelpositie, in de weg loopt van een tegenstander en daarmee de tegenstander beïnvloedt in zijn beweging naar de bal, is strafbaar als het invloed heeft op de mogelijkheid van de tegenstander om de bal te spelen of daartoe een poging te doen; als de speler in de weg loopt van een tegenstander en de voortgang van deze tegenstander belet (bijv. blokkeert de tegenstander), dan moet de overtreding in overeenstemming met Regel 12 worden bestraft;
- een speler in een buitenspelpositie die zich beweegt in de richting van de bal met de bedoeling de bal te spelen en waartegen een overtreding wordt begaan, voordat hij de bal speelt of probeert te spelen. In dit

geval wordt de overtreding bestraft als had deze plaatsgevonden voordat de speler zich in buitenspelpositie bevond;
- een overtreding wordt begaan tegen een buitenspel staande speler die de bal al speelt of probeert te spelen, of een tegenstander aanvalt om de bal te veroveren. In dit geval wordt het buitenspel staan bestraft, omdat het gebeurde voor de overtreding plaatsvond.

3. Niet strafbaar

Een speler wordt niet voor zijn buitenspelpositie bestraft indien hij de bal rechtstreeks ontvangt uit:
- een doelschop;
- een inworp;
- een hoekschop.

4. Overtredingen en straffen

In het geval van een strafbare buitenspelpositie kent de scheidsrechter een indirecte vrije schop toe op de plaats van de overtreding, ook als dit op de eigen speelhelft van de speler is.

Een verdediger die het speelveld verlaat zonder toestemming van de scheidsrechter, wordt geacht zich op zijn eigen doellijn of zijlijn te bevinden, met het oog op het beoordelen van buitenspel, tot de volgende onderbreking van het spel of totdat de verdedigende partij de bal richting de middenlijn heeft gespeeld en deze buiten het eigen strafschopgebied is. Als de speler het speelveld met opzet verliet moet hij de eerstvolgende keer dat de bal uit het spel is een waarschuwing ontvangen.

Een aanvaller mag uit het veld stappen en daar blijven om niet actief betrokken te zijn bij het spel. Als de speler het veld weer betreedt vanaf de doellijn en actief betrokken raakt bij het spel voor de eerste spelonderbreking of voordat de verdedigende partij de bal richting de middenlijn heeft gespeeld en deze buiten het strafschopgebied is, zal de speler worden geacht zich op de doellijn te bevinden met het oog op de beoordeling van buitenspel. Een speler die bewust het speelveld verlaat en terugkeert zonder toestemming van de scheidsrechter en niet voor buitenspel wordt bestraft en voordeel haalt uit zijn handelen, moet een waarschuwing ontvangen.

Als een aanvaller stil blijft staan in de netruimte, terwijl de bal in het doel gaat, dan moet een doelpunt worden toegekend. Echter, als de aanvaller een overtreding van de buitenspelregel of van Regel 12 begaat, dan wordt het spel hervat met een indirecte of directe vrije schop.



Regel 12

Overtredingen en onbehoorlijk gedrag

Regel 12 Overtredingen en onbehoorlijk gedrag

Directe en indirecte vrije schoppen en strafschoppen kunnen alleen worden toegekend voor overtredingen en vergrijpen begaan terwijl de bal in het spel is.

1. Directe vrije schop

Een directe vrije schop wordt toegekend, indien een speler één van de hieronder volgende overtredingen begaat ten opzichte van een tegenstander op een wijze die door de scheidsrechter wordt beoordeeld als onvoorzichtig, onbesuisd of als gepaard gaande met buitensporige inzet:

- aanvalt;
- springt naar;
- trapt of probeert te trappen;
- duwt;
- slaat of probeert te slaan (inclusief een kopstoot);
- ten val brengt of een duel aangaat;
- laat struikelen of probeert te laten struikelen.

Als een overtreding gepaard gaat met contact dan wordt deze bestraft met een directe vrije schop of strafschop

- Onvoorzichtig betekent, dat de speler een duel ondoordacht aangaat of dat hij onbezonnen handelt.
  Een disciplinaire sanctie is niet nodig;
- Onbesuisd betekent, dat de speler handelt zonder het gevaar of de gevolgen voor de tegenstander in ogenschouw te nemen.
  Een speler die onbesuisd speelt moet een waarschuwing ontvangen;
- Met buitensporige inzet betekent, dat de speler de noodzakelijke inspanning ver overschrijdt en dat hij de veiligheid van de tegenstander in gevaar brengt.
  Een speler die met buitensporige inzet speelt moet van het speelveld gezonden worden.

Een directe vrije schop wordt ook toegekend aan de tegenpartij, indien een speler één van de hieronder volgende overtredingen begaat:

- opzettelijk de bal met de hand of arm speelt (dit geldt niet voor de doelverdediger binnen zijn eigen strafschopgebied);
- een tegenstander vasthoudt;
- een tegenstander blokkeert met contact;
- iemand bijt of bespuwt;
- Een voorwerp gooit naar de bal, een tegenstander of wedstrijdofficial, of contact maakt met de bal met een voorwerp dat in de hand wordt gehouden.

Zie ook de overtredingen in Regel 3

Hands

Het is een overtreding als een speler:

- de bal opzettelijk raakt met zijn hand of arm, zoals door het bewegen van de hand of arm richting de bal;
- balbezit of controle over de bal krijgt nadat deze zijn hand of arm heeft geraakt en vervolgens:
  - scoort in het doel van de tegenpartij
  - een scoringskans creëert
- scoort in het doel van de tegenstander rechtstreeks vanaf de hand of arm, zelfs als dit onopzettelijk gebeurt; dit geldt ook voor de doelverdediger.

Het is meestal een overtreding als een speler:

- de bal met hand of arm raakt als:
  - de hand of arm het lichaam op onnatuurlijke wijze groter maakt;
  - de hand of arm boven schouderhoogte is (tenzij de speler de bal opzettelijk speelt die vervolgens de hand of arm raakt;

Bovengenoemde overtredingen zijn zelfs van toepassing als de bal de hand of arm van een speler raakt wanneer deze rechtstreeks komt van het hoofd of lichaam (inclusief de voet) van een andere, dichtbij zijnde, speler.

Met uitzondering van bovenstaande overtredingen, is het meestal geen overtreding als de bal de hand of arm van een speler raakt:

- rechtstreeks vanaf het eigen hoofd of lichaam (inclusief de voet) van de speler;
- rechtstreeks vanaf het hoofd of lichaam (inclusief de voet) van een andere, dichtbij zijnde, speler;
- als de hand of arm dicht tegen het lichaam wordt gehouden en het lichaam niet op onnatuurlijke wijze groter maakt;
- als een speler valt en de hand of arm zich tussen de bal en de grond bevindt om het lichaam te ondersteunen, maar niet zijwaarts of verticaal van het lichaam af uitgestrekt.

Buiten het strafschopgebied gelden voor de doelverdediger dezelfde restricties met betrekking tot het spelen van de bal met de hand of arm als voor alle andere spelers. Als de doelverdediger binnen zijn eigen strafschopgebied de bal met hand of arm speelt terwijl dit niet is toegestaan, dan wordt een indirecte vrije schop toegekend, maar geen disciplinaire straf.

2. Indirecte vrije schop

Een indirecte vrije schop wordt toegekend indien een speler:

- speelt op een gevaarlijke wijze;
- een tegenstander in diens loop belemmert, zonder dat er contact gemaakt wordt;
- zich schuldig maakt aan het geven van commentaar, het gebruiken van grove, beledigende of ongepaste taal en/of gebaren of andere verbale overtredingen maakt;
- voorkomt dat de doelverdediger de bal uit zijn handen in het spel kan brengen of de bal trapt of er naar trapt als de doelverdediger bezig is deze in het spel te brengen;
- een andere overtreding begaat, niet elders genoemd in de spelregels, waarvoor het spel wordt onderbroken om een speler te waarschuwen of van het speelveld te zenden.

Een indirecte vrije schop wordt toegekend indien een doelverdediger, binnen zijn eigen strafschopgebied, één van de hieronder volgende overtredingen begaat:

- langer dan zes seconden de bal met zijn hand of arm in bezit houdt, voordat hij deze weer in het spel brengt;
- de bal met zijn hand of arm raakt nadat hij deze in het spel heeft gebracht en voordat de bal is geraakt door een andere speler;
- de bal met zijn hand of arm raakt, tenzij de doelverdediger de bal duidelijk trapte of probeerde te trappen, om deze in het spel te brengen, nadat:
  - deze hem doelbewust naar hem is getrapt door een medespeler;
  - nadat hij deze rechtstreeks heeft ontvangen uit een inworp genomen door een medespeler.

Een doelverdediger wordt geacht de bal in bezit te hebben als:

- de bal zich tussen zijn handen bevindt of tussen zijn hand en enig oppervlak (bijv. grond, eigen lichaam etc.) of door de bal met enig deel van de handen of armen te raken, behalve als de bal terugkaatst van de doelverdediger (pareren) of als de doelverdediger een redding heeft verricht;
- hij de bal op een uitgestrekte, open hand heeft;
- hij de bal stuit of in de lucht gooit'.

Een doelverdediger mag niet worden aangevallen door een tegenstander als hij de bal met zijn hand(en) in bezit heeft.

Spelen op gevaarlijke wijze

Spelen op gevaarlijke wijze betreft elke actie waarbij, in een poging de bal te spelen, het risico bestaat dat een speler (dit geldt ook voor de speler zelf) geblesseerd raakt en houdt ook in het voorkomen dat de tegenstander de bal speelt uit angst om geblesseerd te raken.

Een 'omhaal' is toegestaan mits deze, naar het oordeel van de scheidsrechter, geen gevaar oplevert voor de tegenstander.

Een tegenstander in diens loop belemmeren

Er is sprake van belemmering, wanneer een speler zich in de loop van een tegenstander plaatst en hem hierdoor hindert, afremt of hem dwingt van richting te veranderen terwijl de bal niet binnen speelbereik is van de betrokken spelers.

Alle spelers hebben recht op hun eigen positie op het speelveld; een tegenstander in de weg staan is niet hetzelfde als een tegenstander in de weg *gaan* staan.

De bal afschermen is toegestaan. Een speler die zichzelf tussen een tegenstander en de bal plaatst, begaat geen overtreding zolang de bal binnen speelbereik is en de speler de tegenstander niet met zijn armen of lichaam afhoudt. Als de bal binnen speelbereik is, mag de speler op correcte wijze door zijn tegenstander worden aangevallen.

3. Disciplinaire straffen

De scheidsrechter heeft de bevoegdheid om disciplinaire maatregelen te nemen vanaf het moment dat hij voor de wedstrijd het veld betreedt om het speelveld te controleren tot het moment dat hij het speelveld verlaat na het einde van de wedstrijd (inclusief de strafschoppenserie).

Als een speler of teamofficial, voordat hij het speelveld betreedt aan het begin van de wedstrijd, een overtreding begaat die met een veldverwijdering moet worden bestraft, dan heeft de scheidsrechter de bevoegdheid om de speler deelname aan de wedstrijd te ontzeggen (zie Regel 3.6); de scheidsrechter zal enig ander onbehoorlijk gedrag rapporteren.

Een speler of teamofficial die een overtreding begaat, zowel binnen als buiten het speelveld die moet worden bestraft met een waarschuwing of een veldverwijdering, wordt bestraft al naar gelang de aard van de overtreding.

De gele kaart wordt gebruikt om duidelijk te maken, dat een waarschuwing is gegeven en de rode kaart wordt gebruikt om een veldverwijdering duidelijk te maken.
De gele of de rode kaart kan alleen worden getoond aan een speler, een wisselspeler, een gewisselde speler, of een teamofficial.

De spelhervatting uitstellen om een kaart te tonen

Als de scheidsrechter heeft besloten om een speler te waarschuwen of van het speelveld te verwijderen, dan mag de wedstrijd niet worden hervat voordat de sanctie is opgelegd, tenzij het team dat niet de overtreding maakte een snelle vrije schop neemt, een duidelijke scoringskans heeft en de scheidsrechter de procedure om de disciplinaire straf te geven nog niet is begonnen. De straf wordt opgelegd bij de volgende onderbreking; als de overtreding inhield dat een duidelijke scoringskans werd ontnomen aan de tegenpartij, dan ontvangt de speler een waarschuwing.

Voordeel

Als de scheidsrechter de voordeelregel toepast bij een overtreding die zou zijn bestraft met een waarschuwing of een veldverwijdering als het spel zou zijn onderbroken, dan moet deze waarschuwing / veldverwijdering worden gegeven bij de volgende keer dat de bal uit het spel is, behalve vanwege het ontnemen van een duidelijke scoringskans. In dit geval ontvangt de speler een waarschuwing voor onsportief gedrag.

Voordeel moet niet worden toegepast wanneer er sprake is van ernstig gemeen spel, een gewelddadige handeling of een overtreding waarvoor een tweede waarschuwing wordt gegeven, tenzij er een duidelijke mogelijkheid is om een doelpunt te maken. De scheidsrechter moet de speler van het veld verwijderen bij de eerstvolgende keer dat de bal uit het spel is. Echter, als de speler de bal speelt of een tegenstander aanvalt of beïnvloedt, dan moet de scheidsrechter het spel onderbreken, de speler verwijderen en hervatten met een indirecte vrije schop, tenzij de speler een ernstiger overtreding beging.

Als een verdediger begint met het vasthouden van een aanvaller buiten het strafschopgebied en hem nog steeds vasthoudt binnen het strafschopgebied, dan moet de scheidsrechter een strafschop toekennen.

Overtredingen die met een waarschuwing worden bestraft

Een speler ontvangt een waarschuwing indien hij zich schuldig maakt aan:

- het vertragen van een spelhervatting;

- het door woord of gebaar tonen het niet eens te zijn met een beslissing van de scheidsrechter;
- het speelveld betreden, opnieuw betreden of opzettelijk verlaten, zonder toestemming van de scheidsrechter;
- niet de vereiste afstand in acht nemen bij een hoekschop, vrije schop of inworp;
- herhaaldelijk de spelregels overtreden ('herhaaldelijk' wordt niet nader vastgelegd qua aantal en/of patroon);
- onsportief gedrag;
- het betreden van de 'referee review area' (RRA);
- op overdreven wijze het herzieningsgebaar (TV scherm) maken.

Een wisselspeler of vervangen speler ontvangt een waarschuwing, indien hij één van de volgende overtredingen maakt:

- de uitvoering van een spelhervatting vertragen;
- het door woord of gebaar tonen het niet eens te zijn met een beslissing van de scheidsrechter;
- het speelveld (opnieuw) betreden zonder toestemming van de scheidsrechter;
- onsportief gedrag;
- het betreden van de 'referee review area' (RRA).
- op overdreven wijze het herzieningsgebaar (TV scherm) maken.

Als er twee aparte overtredingen worden begaan (zelfs kort na elkaar), dan moet dit resulteren in twee waarschuwingen. Bijv. als een speler het speelveld betreedt zonder de vereiste toestemming en een onbesuisde tackle maakt of een veelbelovende aanval onderbreekt d.m.v. een overtreding / hands etc.

Waarschuwingen wegens onsportief gedrag

Er zijn verschillende omstandigheden waarbij een speler een waarschuwing moet ontvangen wegens onsportief gedrag, zoals wanneer een speler:

- probeert een scheidsrechter te misleiden, bijv. door een blessure voor te wenden of te doen alsof er een overtreding op hem is gemaakt ("schwalbe");
- tijdens het spel met de doelverdediger van plaats wisselt of zonder toestemming van de scheidsrechter;
- op onbesuisde wijze een overtreding begaat, die met een directe vrije schop moet worden bestraft;
- hands maakt en daarmee een veelbelovende aanval beïnvloedt of onderbreekt;
- een overtreding begaat om een veelbelovende aanval te verhinderen of te onderbreken, behalve als de scheidsrechter een strafschop toekent voor een overtreding waarbij geprobeerd werd de bal te spelen;
- een tegenstander een duidelijke scoringskans ontneemt door het maken van een overtreding, in een poging de bal te spelen, waarbij de scheidsrechter een strafschop toekent;
- hands maakt in een poging een doelpunt te maken (al dan niet succesvol) of een niet geslaagde poging een doelpunt te voorkomen;
- niet toegestane markeringen op het speelveld aanbrengt;
- de bal speelt wanneer hij het speelveld met toestemming verlaat;
- een gebrek aan respect voor het spel toont;
- een bewuste 'truc' uithaalt door de bal naar de doelverdediger te spelen (ook uit een vrije schop) met zijn hoofd, borst, knie etc. om de Regel te omzeilen. Het maakt dan niet uit of de doelverdediger de bal wel of niet met zijn handen raakt;
- verbaal een speler misleidt gedurende het spel of bij een spelhervatting.

Het vieren van een doelpunt

Het is toegestaan, dat een speler zijn vreugde uit als er is gescoord, maar het moet niet worden overdreven. Redelijke vreugde-uitingen zijn toegestaan, maar de praktijk van ingestudeerde uitingen moet niet worden aangemoedigd en mag niet uitmonden in buitensporig tijdrekken.

Het speelveld verlaten om een doelpunt te vieren is geen overtreding die met een waarschuwing bestraft moet worden, maar de spelers moeten zo snel mogelijk op het speelveld terugkeren.

Een speler moet een waarschuwing ontvangen, zelfs als het doelpunt wordt afgekeurd, als hij:

- in de omheining klimt en/of de toeschouwers nadert op een wijze die gevolgen kan hebben voor de veiligheid;
- gebaren maakt of handelt op een wijze die provocerend, beledigend of opruiend zijn;
- zijn hoofd of gezicht bedekt met een masker of soortgelijk voorwerp;
- zijn shirt uittrekt of zijn hoofd er mee bedekt.

De hervatting van het spel vertragen

Scheidsrechters moeten spelers die de hervatting van het spel vertragen waarschuwen.
Voorbeelden hiervan zijn:

- doen alsof een inworp genomen wordt, maar dan ineens de inworp aan een ploeggenoot overlaten;
- het verlaten van het speelveld vertragen als de speler gewisseld wordt;
- het nemen van een spelhervatting buitensporig lang vertragen;
- de bal wegtrappen of meenemen, of een opstootje uitlokken door de bal opzettelijk te raken nadat de scheidsrechter het spel heeft onderbroken;
- een vrije schop op een verkeerde plaats nemen om af te dwingen dat deze moet worden overgenomen.

Overtredingen die met een veldverwijdering worden bestraft

Een speler, wisselspeler of gewisselde speler wordt van het speelveld gezonden indien hij één van de hieronder volgende overtredingen begaat:

- de tegenpartij een doelpunt of een duidelijke scoringskans ontnemen, door opzettelijk de bal met de hand of arm te spelen (dit geldt niet voor de doelverdediger binnen zijn eigen strafschopgebied);
- een doelpunt voorkomt, of een tegenstander die zich, in algemene zin, in de richting van het doel van de overtreder begeeft, een duidelijke scoringskans ontneemt, door middel van een overtreding waarvoor een vrije schop moet worden toegekend (tenzij zoals hieronder beschreven);
- ernstig gemeen spel;
- iemand bijten of bespuwen;
- een gewelddadige handeling;
- grove, beledigende taal of een scheldwoord gebruiken en/of gebaren maken;
- het ontvangen van een tweede waarschuwing in dezelfde wedstrijd;
- de video operating room (VOR) betreden.

Een speler, wisselspeler of gewisselde speler die van het speelveld is gezonden, dient de nabijheid van het speelveld en de instructiezone te verlaten.

Het ontnemen van een doelpunt of een duidelijke scoringskans

Als een speler de tegenpartij een doelpunt of een duidelijke scoringskans ontneemt door strafbaar hands te maken, dan wordt de speler van het speelveld verwijderd, ongeacht de plaats van de overtreding.

Als een speler een overtreding begaat ten opzichte van een tegenstander binnen zijn eigen strafschopgebied en daarmee de tegenstander een duidelijke scoringskans ontneemt en de scheidsrechter dit bestraft met een strafschop, dan ontvangt de overtredende speler een waarschuwing als de overtreding gebeurde in een poging de bal te spelen; in alle andere gevallen (bijv. vasthouden, trekken, duwen, geen mogelijkheid om de bal te spelen etc.) moet de overtredende speler van het speelveld worden gezonden.

Een speler, verwijderde speler, wisselspeler of gewisselde speler die het speelveld betreedt zonder de vereiste toestemming van de scheidsrechter en ingrijpt in het spel of in het spel van de tegenstander en daarmee de tegenstander een doelpunt ontneemt of een duidelijke scoringskans, maakt zich schuldig aan een overtreding die met een veldverwijdering moet worden bestraft.

Het volgende moet in acht worden genomen:

- afstand tussen de overtreding en het doel;
- algemene richting van het spel;
- waarschijnlijkheid om de bal in bezit te houden of te krijgen;
- plaats en aantal verdedigers.

Ernstig gemeen spel

Een tackle of het aangaan van een duel waarbij de veiligheid van de tegenstander in gevaar wordt gebracht, moet worden bestraft als ernstig gemeen spel.

Een speler die naar een tegenstander springt in een duel om de bal te veroveren, hetzij van voren, van opzij of van achteren, en dit doet met een of beide benen, met buitensporige inzet, of de veiligheid van de tegenstander in gevaar brengt, maakt zich schuldig aan ernstig gemeen spel.

Gewelddadige handeling

Een speler maakt zich schuldig aan een gewelddadige handeling als hij buitensporige inzet of geweld gebruikt, of probeert te gebruiken, ten opzichte van een tegenstander, zonder dat dit in strijd om de bal is, of ten opzichte van een medespeler, teamofficial, wedstrijdofficial, toeschouwer, of enig ander persoon, ongeacht het feit of er sprake is van contact.

Daaraan toegevoegd: een speler die, niet in strijd om de bal, opzettelijk een tegenstander of enig ander persoon, op het hoofd of in het gezicht slaat met zijn hand of arm, maakt zich schuldig aan een gewelddadige handeling, tenzij de hoeveelheid kracht die werd gebruikt verwaarloosbaar is.

Teamofficials

Als een overtreding wordt begaan en de overtreder niet geïdentificeerd kan worden, dan ontvangt de coach die op dat moment in de instructiezone als hoofdcoach optreedt de straf.

Vermaning
De volgende overtredingen moeten normaal gesproken uitmonden in een vermaning; herhaaldelijke of sterk overdreven overtredingen moeten resulteren in een waarschuwing of verwijdering:

- het speelveld betreden op een respectvolle/ niet confronterende wijze;
- niet samenwerken met een wedstrijdofficial bijv. het negeren van een instructie of verzoek van een assistent-scheidsrechter of de 4de official;
- op beschaafde wijze uiten van ontevredenheid (in woord of gebaar) over een beslissing;
- af en toe verlaten van de instructiezone zonder een andere overtreding te begaan.

Waarschuwing
Overtredingen die met een waarschuwing moeten worden bestraft zijn o.a. (maar zijn hiertoe niet beperkt):

- duidelijk / herhaaldelijk niet in acht nemen van de grenzen van de eigen instructiezone;
- de hervatting van het spel door het eigen team vertragen;
- opzettelijk de instructiezone van de tegenstander betreden op niet confronterende wijze;
- tonen niet eens te zijn door:
  - het gooien of trappen van bidons of andere voorwerpen;
  - het maken van gebaren die duidelijk niet respectvol zijn voor de wedstrijdofficial(s) zoals bijv. sarcastisch applaudisseren;
- het betreden van de RRA;
- overdreven of aanhoudend gebaren voor een gele of rode kaart;
- overdreven het ‘TV-gebaar’ maken voor een VAR ‘herziening’;
- gebaren of handelen op een provocerende of opruiende wijze;
- aanhoudend onacceptabel gedrag (inclusief herhaaldelijke overtredingen die met een vermaning worden bestraft);
- het tonen van een gebrek aan respect voor het spel.

Verwijdering
Overtredingen die met een verwijdering moeten worden bestraft zijn o.a. (maar zijn hiertoe niet beperkt):

- de hervatting van het spel door de tegenpartij vertragen door bijv. de bal vast te houden, de bal weg te trappen, een speler te blokkeren;
- het bewust verlaten van de instructiezone om:
  - ontevredenheid te tonen of in discussie te gaan met een wedstrijdofficial;
  - te handelen op een provocerende of opruiende wijze;
- de instructiezone van de tegenstander betreden op een agressieve of confronterende wijze;
- opzettelijk een voorwerp op het speelveld gooien of trappen;
- het speelveld betreden om:
  - een confrontatie aan te gaan met een wedstrijdofficial (geldt ook in de rust en aan het eind van de wedstrijd);
  - het spel, een tegenstander of een wedstrijdofficial te beïnvloeden.
- het betreden van de VOR;
- fysiek of agressief gedrag (inclusief bijten en spuwen) tegen een tegenstander, wisselspeler, teamofficial, wedstrijdofficial, toeschouwer of enig ander persoon (bijv. ballenjongen/meisje, veiligheids- of competitieofficial etc.;

- het ontvangen van een tweede waarschuwing in dezelfde wedstrijd;
- het gebruiken van grove of beledigende taal en/of gebaren;
- het gebruiken van niet toegestane elektronische of communicatie apparatuur en/of zich gedragen op een ongepaste wijze ten gevolge van het gebruiken van elektronische of communicatie apparatuur;
- gewelddadig gedrag.

Overtredingen waarbij een voorwerp (of de bal) wordt geworpen

De scheidsrechter neemt in alle gevallen de gepaste disciplinaire maatregelen:
- onbesuisd – de overtreder waarschuwen wegens onsportief gedrag;
- met buitensporige inzet – de overtreder verwijderen wegens een gewelddadige handeling.

4. Spelhervatting na overtredingen en onbehoorlijk gedrag

- Als de bal uit het spel is, moet het spel hervat worden al naar gelang de voorafgaande beslissing;
- Als de bal in het spel is en een speler begaat een fysieke overtreding binnen het speelveld tegen:
  - een tegenstander – indirecte of directe vrije schop of een strafschop;
  - tegen een medespeler, wisselspeler, gewisselde of verwijderde speler, teamofficial of een wedstrijdofficial – directe vrije schop of strafschop;
  - enig ander persoon – scheidsrechtersbal;

Alle verbale overtredingen worden bestraft met een indirecte vrije schop.

- Als de bal in het spel is
  - en een speler begaat een overtreding tegen een wedstrijdofficial of een tegenstander, wisselspeler, gewisselde of verwijderde speler, of teamofficial buiten het speelveld of;
  - een wisselspeler, gewisselde of verwijderde speler of teamofficial een overtreding begaat tegen, of ingrijpt in het spel van, een tegenstander of wedstrijdofficial buiten het speelveld,

dan wordt het spel hervat met een vrije schop op de doel- of zijlijn het dichtst bij de plaats waar de overtreding/het ingrijpen plaatsvond; een strafschop wordt toegekend als dit een overtreding is waarvoor een directe vrije schop moet worden toegekend, binnen het strafschopgebied van de overtreder.

Als een overtreding wordt begaan buiten het speelveld door een speler tegen een speler, wisselspeler, gewisselde speler of teamofficial van het eigen team, dan wordt het spel hervat met een indirecte vrije schop op de doel- of zijlijn zo dicht mogelijk bij de plaats waar de overtreding plaatsvond.

Als een speler contact maakt met de bal met een voorwerp dat in de hand wordt gehouden (schoen, scheenbeschermer etc.) dan wordt het spel hervat met een directe vrije schop (of strafschop).

Als een speler, die zich binnen of buiten het speelveld bevindt, een voorwerp (niet zijnde de wedstrijdbal) gooit of trapt naar een tegenstander of een voorwerp gooit of trapt (inclusief een bal) naar een wisselspeler, gewisselde of verwijderde speler, of teamofficial van de tegenpartij of een wedstrijdofficial of de wedstrijdbal, dan wordt het spel hervat met een directe vrije schop vanaf de plaats waar het object de persoon of de bal raakte of geraakt zou hebben. Als dit buiten het speelveld is, dan wordt het spel hervat op de dichtstbijzijnde plaats op de doel- of zijlijn; een strafschop wordt toegekend wanneer dit binnen het strafschopgebied van de overtreder is.

Als een wisselspeler, gewisselde of verwijderde speler, of een speler die het speelveld tijdelijk heeft verlaten of een teamofficial een voorwerp op het speelveld trapt of gooit, en het beïnvloedt de loop van het spel, een tegenstander of een wedstrijdofficial, dan wordt het spel hervat met een directe vrije schop (of strafschop) op de plaats waar het voorwerp het spel beïnvloedde of de tegenstander, wedstrijdofficial of de bal raakte of geraakt zou hebben.



Regel 13

De vrije schoppen

Regel 13 De vrije schoppen

1. Soorten vrije schoppen

Directe en indirecte vrije schoppen worden toegekend aan de tegenpartij van de speler, wisselspeler, gewisselde of verwijderde speler, of team official die schuldig is aan een overtreding of vergrijp.

Aangeven indirecte vrije schop

De scheidsrechter geeft aan dat het een indirecte vrije schop betreft door zijn arm boven zijn hoofd te heffen. Hij moet zijn arm in die positie houden, totdat de schop is genomen en de bal is geraakt door een andere speler, uit het spel is of als duidelijk is dat er niet rechtstreeks gescoord kan worden.

Een indirecte vrije schop moet worden overgenomen als de scheidsrechter nalaat aan te geven dat de schop indirect is en de bal rechtstreeks in het doel wordt getrapt.

Bal in het doel

- als een directe vrije schop rechtstreeks in het doel van de tegenpartij wordt getrapt, wordt een doelpunt toegekend;
- als een indirecte vrije schop rechtstreeks in het doel van de tegenpartij wordt getrapt, wordt een doelschop toegekend;
- als een directe of indirecte vrije schop rechtstreeks in het eigen doel wordt getrapt, wordt een hoekschop toegekend.

2. Procedure

Alle vrije schoppen moeten worden genomen vanaf de plaats waar de overtreding werd begaan, behalve:

- een indirecte vrije schop voor de aanvallende partij voor een overtreding binnen het doelgebied van de tegenpartij moet worden genomen vanaf de lijn van het doelgebied, die evenwijdig loopt aan de doellijn, vanaf een plek zo dicht mogelijk bij de plaats van de overtreding;
- een vrije schop voor de verdedigende partij binnen het eigen doelgebied mag worden genomen vanaf elk willekeurig punt binnen dat gebied;
- vrije schoppen wegens het zonder toestemming betreden, opnieuw betreden of verlaten van het speelveld door een speler worden genomen vanaf de plaats waar de bal was toen het spel werd onderbroken, behalve wanneer een speler buiten het speelveld een overtreding begaat. Dan wordt het spel hervat met een vrije schop op de lijn het dichtst bij de plaats van de overtreding; als het een overtreding betreft binnen het strafschopgebied van de overtreder, die met een directe vrije schop moet worden bestraft, dan wordt een strafschop toegekend;
- als de spelregels een andere positie bepalen (zie Regels 3, 11, 12).

De bal:

- moet stil liggen en de nemer mag de bal niet opnieuw raken voordat deze is geraakt door een andere speler;
- is in het spel zodra deze is getrapt en duidelijk beweegt.

Tot het moment dat de bal in het spel is moeten alle tegenstanders:

- op tenminste 9.15 meter van de bal blijven, tenzij ze op de eigen doellijn staan, tussen de palen;
- buiten het strafschopgebied blijven als de vrije schop in het strafschopgebied van de tegenpartij wordt genomen.

Als drie of meer spelers van de verdedigende partij een ‘muurtje’ vormen, dan moeten alle aanvallers op ten minste 1 meter van het ‘muurtje’ blijven totdat de bal in het spel is.

Het is toegestaan een vrije schop te nemen door de bal te ‘liften’ met één voet of met beide voeten tegelijkertijd.

Doen alsof je een vrije schop neemt om te tegenstander in verwarring te brengen is toegestaan als onderdeel van het voetbal.

Als een speler, terwijl hij de vrije schop correct neemt, de bal bewust tegen een tegenstander aan schiet om de bal opnieuw te kunnen spelen en hij doet dit niet onvoorzichtig, onbesuisd of gepaard gaande met buitensporige inzet, dan laat de scheidsrechter doorspelen.

3. Overtredingen en straffen

Indien een vrije schop wordt genomen en een tegenstander bevindt zich dichter bij de bal dan de vereiste afstand, wordt de vrije schop overgenomen tenzij de voordeelregel kan worden toegepast. Echter, als een speler een vrije schop snel neemt en een tegenstander die zich op minder dan 9.15 meter bevindt, onderschept deze, dan laat de scheidsrechter doorspelen. Maar een tegenstander die opzettelijk voorkomt dat een vrije schop snel kan worden genomen moet een waarschuwing ontvangen wegens het vertragen van de spelhervatting.

Als bij het nemen van een vrije schop een speler van de aanvallende partij zich op minder dan 1 meter van het ‘muurtje’ van drie of meer verdedigers bevindt, dan wordt een indirecte vrije schop toegekend.

Wanneer een vrije schop voor de verdedigende partij binnen het eigen strafschopgebied wordt genomen en zich nog tegenstanders binnen het strafschopgebied bevinden omdat ze geen tijd hadden om het gebied te verlaten, dan laat de scheidsrechter doorspelen. Als een tegenstander, die zich in het strafschopgebied bevindt op het moment dat de vrije schop wordt genomen of die het strafschopgebied betreedt voordat de bal in het spel is , de bal speelt, raakt of probeert te spelen, voordat deze in het spel is, dan wordt de vrije schop overgenomen.

Wanneer een vrije schop voor de verdedigende partij binnen het eigen strafschopgebied, snel wordt genomen en zich nog tegenstanders binnen het strafschopgebied bevinden omdat ze geen tijd hadden om het gebied te verlaten, dan laat de scheidsrechter doorspelen.

Als de nemer, nadat de bal in het spel is, de bal voor de tweede keer raakt voordat deze is geraakt door een andere speler wordt een indirecte vrije schop toegekend, maar als de nemer een overtreding begaat met betrekking tot hands:

- wordt een directe vrije schop toegekend;
- wordt een strafschop toegekend als de overtreding gebeurde binnen het strafschopgebied van de nemer, tenzij de nemer de doelverdediger was, in welk geval een indirecte vrije schop wordt toegekend.

Regel 14

De strafschop



Regel 14 De strafschop

Een strafschop wordt toegekend als een speler een overtreding begaat welke met een directe vrije schop wordt bestraft, binnen zijn eigen strafschopgebied, of buiten het speelveld als onderdeel van het spel, zoals beschreven in Regel 12 en 13).

Uit een strafschop kan rechtstreeks worden gescoord.

1. Procedure

De bal moet stilliggen op de strafschopstip en de doelpalen, doellat en het doelnet mogen niet bewegen. De speler die de strafschop neemt moet duidelijk herkenbaar zijn. De doelverdediger van de verdedigende partij moet, totdat de bal is getrapt, op de doellijn tussen de doelpalen blijven met de voorzijde van zijn lichaam richting de strafschopnemer, zonder de doelpalen, doellat of het doelnet aan te raken.

De overige spelers bevinden zich:

- op tenminste 9.15 meter van de strafschopstip;
- achter de strafschopstip;
- binnen het speelveld;
- buiten het strafschopgebied.

Nadat de spelers hun posities hebben ingenomen, in overeenstemming met deze regel, geeft de scheidsrechter het fluitsignaal dat de strafschop genomen mag worden.
De strafschopnemer moet de bal in voorwaartse richting trappen; een hakbal is toegestaan onder voorwaarde dat de bal voorwaarts beweegt.

Als de bal wordt getrapt, moet de doelverdediger van de verdedigende partij ten minste een deel van één voet op of boven de doellijn hebben.

De bal is in het spel wanneer deze is getrapt en duidelijk beweegt.
De nemer mag de bal niet voor de tweede keer spelen voordat deze is geraakt door een andere speler.

De strafschop heeft zijn uitwerking gehad als de bal niet langer beweegt, uit het spel gaat of als de scheidsrechter het spel onderbreekt voor een overtreding van de spelregels

De wedstrijd moet worden verlengd voor een strafschop die wordt genomen aan het eind van een helft van de wedstrijd en de verlenging. Wanneer dit wordt toegepast dan heeft de strafschop zijn uitwerking gehad als, nadat de bal is genomen, niet langer beweegt, uit het spel gaat, gespeeld wordt door een andere speler (inclusief de nemer), met uitzondering van de verdedigende doelverdediger, of als de scheidsrechter het spel onderbreekt voor een overtreding door de nemer of door een ploeggenoot van de nemer. Als een verdediger (inclusief de doelverdediger) een overtreding begaat en de strafschop wordt gemist/tegengehouden, dan wordt de strafschop overgenomen.

2. Overtredingen en straffen

Nadat de scheidsrechter het teken voor het nemen van een strafschop heeft gegeven, moet de strafschop worden genomen; als de strafschop niet wordt genomen kan de scheidsrechter een disciplinaire maatregel nemen voordat hij opnieuw het teken geeft dat de strafschop mag worden genomen

Als, voordat de bal in het spel is, één van de volgende situaties zich voordoen:

De nemer of een ploeggenoot maakt een overtreding:

- als de bal in het doel gaat, wordt de strafschop overgenomen;
- als de bal niet in het doel gaat, onderbreekt de scheidsrechter het spel en hervat de wedstrijd met een indirecte vrije schop;

behalve in onderstaande situaties waarbij het spel wordt onderbroken en hervat met een indirecte vrije schop,, ongeacht of er wel of niet een doelpunt is gescoord:

- de strafschop wordt in achterwaartse richting getrapt;
- een medespeler van de beoogde nemer neemt de strafschop; de scheidsrechter geeft de speler die de strafschop nam een waarschuwing;
- een schijnbeweging maken bij het trappen van de bal, nadat de aanloop is afgerond (een schijnbeweging tijdens de aanloop is toegestaan); de scheidsrechter geeft de nemer een waarschuwing.

De doelverdediger of een ploeggenoot maakt een overtreding:
- als de bal in het doel gaat, wordt een doelpunt toegekend;
- als de bal niet in het doel gaat, dan wordt de strafschop overgenomen; de doelverdediger ontvangt een waarschuwing als deze verantwoordelijk is voor de overtreding.

- Als een speler van beide teams een overtreding begaat dan wordt de strafschop overgenomen, tenzij een speler een ernstiger overtreding begaat (bijv. ongeoorloofde schijnbeweging);
  Als zowel de doelverdediger als de nemer tegelijkertijd een overtreding begaan:
  - Als de strafschop wordt gemist of tegengehouden, dan wordt de strafschop overgenomen en ontvangen beide spelers een waarschuwing;
  - Als een doelpunt wordt gemaakt, dan wordt het doelpunt afgekeurd, de nemer ontvangt een waarschuwing en het spel wordt hervat met een indirecte vrije schop voor de verdedigende partij.

Als, nadat de strafschop is genomen:

de nemer de bal voor de tweede keer raakt voordat deze is geraakt door een andere speler:
- wordt een indirecte vrije schop toegekend (of een directe vrije schop in het geval van een overtreding met betrekking tot hands)

de bal wordt geraakt door een handeling van buitenaf, terwijl de bal zich in voorwaartse richting beweegt:
- de strafschop wordt overgenomen tenzij de bal in het doel gaat en de ingreep de doelverdediger of een verdediger er niet van weerhoudt om de bal te spelen. In dat geval wordt het doelpunt toegekend als de bal in het doel gaat (zelfs als er contact werd gemaakt met de bal), tenzij de bal in het doel van de tegenpartij gaat.

de bal terug in het speelveld springt van de doelverdediger, de doellat of een doelpaal, en dan wordt geraakt door een handeling van buitenaf:
- onderbreekt de scheidsrechter het spel;
- wordt het spel hervat met een scheidsrechtersbal op de plaats waar de bal werd geraakt door de handeling van buitenaf.

3. Schematische samenvatting:

	Resultaat van de strafschop Doelpunt	Resultaat van de strafschop Geen doelpunt
Overtreding door aanvaller	Strafschop overnemen	Indirecte vrije schop
Overtreding door verdediger	Doelpunt	Strafschop overnemen
Overtreding door doelverdediger	Doelpunt	Strafschop overnemen + waarschuwing voor doelverdediger
Bal achterwaarts trappen	Indirecte vrije schop	Indirecte vrije schop
Ongeoorloofde schijnbeweging	Indirecte vrije schop + waarschuwing voor de nemer	Indirecte vrije schop + waarschuwing voor de nemer
Verkeerde nemer	Indirecte vrije schop + waarschuwing voor de verkeerde nemer	Indirecte vrije schop + waarschuwing voor de verkeerde nemer
Doelverdediger en nemer tegelijkertijd	Indirecte vrije schop en waarschuwing voor nemer	Strafschop overnemen + waarschuwing voor nemer en doelverdediger



Regel 15

De inworp

Regel 15 De inworp

Een inworp wordt toegekend aan de tegenstanders van de speler die de bal het laatst raakte wanneer de bal geheel en al over de zijlijn is gegaan, hetzij over de grond, hetzij door de lucht.

Uit een inworp kan niet rechtstreeks worden gescoord
- als de bal in het doel van de tegenpartij gaat – wordt een doelschop toegekend;
- als de bal in het eigen doel gaat – wordt een hoekschop toegekend.

1. Procedure

Op het moment van inwerpen geldt voor de inwerper dat hij:
- met de voorzijde van zijn lichaam in de richting van het speelveld staat;.
- zich met een gedeelte van elke voet op of achter de zijlijn bevindt op de grond;
- de bal met beide handen werpt van achter en boven het hoofd en inwerpt vanaf de plaats waar deze het speelveld heeft verlaten.

Alle tegenstanders moeten tenminste twee meter afstand houden van de plaats op de zijlijn waar de inworp genomen moet worden.

De bal is in het spel nadat deze in het speelveld is gekomen. Als de bal de grond raakt voordat deze binnen het speelveld is gekomen, dan wordt de inworp overgenomen door dezelfde partij vanaf dezelfde plaats. Als de inworp niet op correcte wijze wordt genomen, dan wordt deze overgenomen door de tegenpartij.

Als een speler, tijdens het correct nemen van een inworp, de bal bewust tegen een tegenstander gooit om de bal nogmaals te kunnen spelen, zonder dit te doen op een onvoorzichtige of onbesuisde wijze, of gepaard gaande met buitensporige inzet, dan moet de scheidsrechter het spel door laten gaan.

Na de inworp mag de inwerper de bal niet voor de tweede keer raken, voordat deze is geraakt door een andere speler.

2. Overtredingen en straffen

Als de inwerper, nadat de bal in het spel is gebracht, de bal voor de tweede keer raakt voordat deze is geraakt door een andere speler wordt een indirecte vrije schop toegekend; als de nemer een overtreding met betrekking tot hands maakt:
- wordt een directe vrije schop toegekend;
- wordt een strafschop toegekend als de overtreding binnen het eigen strafschopgebied gebeurde, tenzij het spelen van de bal met de hand of arm gebeurde door de doelverdediger van de verdedigende partij, in welk geval een indirecte vrije schop wordt toegekend.

Indien een tegenstander de inwerper ongeoorloofd misleidt of hindert, inclusief minder dan twee meter afstand in acht nemen vanaf de plaats van de inworp, ontvangt hij een waarschuwing wegens onsportief gedrag en als de inworp is genomen wordt een indirecte vrije schop toegekend.

Voor elke andere overtreding van deze regel wordt de inworp genomen door een speler van de tegenpartij.


Regel 16
De Doelschop

Regel 16 De doelschop

Een doelschop wordt toegekend wanneer de bal geheel en al over de doellijn is gegaan, hetzij over de grond, hetzij door de lucht, en het laatst is geraakt door een speler van de aanvallende partij, en er geen doelpunt is gemaakt.

Vanuit een doelschop kan rechtstreeks worden gescoord, echter alleen in het doel van de tegenpartij; als de bal rechtstreeks in het eigen doel gaat, wordt een hoekschop toegekend als de bal het strafschopgebied had verlaten.

1. Procedure

- De bal moet stilliggen en wordt getrapt door een speler van de verdedigende partij vanaf een willekeurig punt binnen het doelgebied;
- De bal is in het spel wanneer deze is getrapt en duidelijk beweegt;
- De tegenstanders moeten buiten het strafschopgebied blijven totdat de bal in het spel is.

2. Overtredingen en straffen

Als de bal niet rechtstreeks buiten het strafschopgebied wordt getrapt of wordt geraakt door een speler voordat de bal het strafschopbied verlaat, wordt de doelschop overgenomen.

Als de nemer, nadat de bal in het spel is, de bal voor de tweede keer raakt voordat deze is geraakt door een andere speler, wordt een indirecte vrije schop toegekend, maar als de nemer een overtreding met betrekking tot hands maakt:

- wordt een directe vrije schop toegekend;
- wordt een strafschop toegekend als de overtreding binnen het strafschopgebied van de nemer gebeurde, tenzij de nemer de doelverdediger was, in welk geval een indirecte vrije schop wordt toegekend.

Wanneer op het moment dat de doelschop wordt genomen zich tegenstanders binnen het strafschopgebied bevinden omdat ze geen tijd hadden om het te verlaten, dan laat de scheidsrechter doorspelen.
Als een tegenstander, die zich in het strafschopgebied bevindt op het moment dat de doelschop wordt genomen, of het strafschopgebied betreedt voordat de bal in het spel is, de bal raakt of probeert deze te spelen, voordat de bal in het spel is, wordt de doelschop overgenomen.

Als een speler het strafschopgebied betreedt voordat de bal in het spel is en er wordt een overtreding tegen hem begaan door een tegenstander, dan wordt de doelschop overgenomen en kan de overtreder gewaarschuwd of verwijderd worden, afhankelijk van de ernst van de overtreding.

Voor elke andere overtreding van deze regel wordt de doelschop overgenomen.

Regel 17

De hoekschop



Regel 17 De hoekschop

Een hoekschop wordt toegekend wanneer de bal geheel en al over de doellijn is gegaan, hetzij over de grond, hetzij door de lucht, en het laatst is geraakt door een speler van de verdedigende partij, en er geen doelpunt is gemaakt.

Vanuit een hoekschop kan rechtstreeks worden gescoord in het doel van de tegenpartij. Als de bal rechtstreeks in het doel van de nemer gaat, dan wordt een hoekschop toegekend aan de tegenpartij.

1. Procedure

- De bal moet binnen de kwartcirkel van het hoekschopgebied liggen, aan die zijde van het doel waar de bal over de doellijn ging;
- De bal moet stil liggen en worden getrapt door een speler van de aanvallende partij;
- De bal is in het spel, wanneer deze is getrapt en duidelijk beweegt; de bal hoeft de kwartcirkel niet te verlaten
- De hoekvlaggenstok mag niet worden verplaatst;
- De tegenstanders moeten zich op tenminste 9.15 meter van het hoekschopgebied bevinden totdat de bal in het spel is.

2. Overtredingen en straffen

Als de nemer, nadat de bal in het spel is, de bal voor de tweede keer raakt voordat deze is geraakt door een andere speler, wordt een indirecte vrije schop toegekend maar als de nemer een overtreding met betrekking tot hands maakt:

- wordt een directe vrije schop toegekend;
- wordt een strafschop toegekend als de overtreding binnen het strafschopgebied van de nemer, tenzij de nemer de doelverdediger was, in welk geval een indirecte vrije schop wordt toegekend.

Als een speler, terwijl hij de hoekschop op correcte wijze neemt, de bal bewust tegen een tegenstander aanschiet om de bal opnieuw te kunnen spelen, maar dit niet doet op een onvoorzichtige of onbesuisde wijze of gepaard gaande met buitensporige inzet, dan laat de scheidsrechter doorspelen.

Voor elke andere overtreding van deze regel wordt de hoekschop overgenomen.



VAR protocol

VAR protocol

Protocol, uitgangspunten, praktische zaken en procedures

Het VAR protocol is, zoveel als mogelijk, in overeenstemming met de uitgangspunten en filosofie van de Spelregels.

Het gebruik van VARs is alleen toegestaan als de wedstrijd / competitieorganisator heeft voldaan aan het VAR protocol en de invoeringsvereisten (zoals beschreven in het VAR handboek) en schriftelijke toestemming heeft ontvangen van de IFAB en de FIFA.

Uitgangspunten
Het gebruik van VARs in voetbalwedstrijden is gebaseerd op een aantal uitgangspunten, die allemaal van toepassing zijn in elke wedstrijd waarbij gebruik gemaakt wordt van VARs

1. Een VAR is een wedstrijdofficial met onafhankelijke toegang tot wedstrijdbeelden, die de scheidsrechter alleen mag assisteren in het geval van een **duidelijke fout** of een **ernstig gemist voorval** met betrekking tot:

    a. **Doelpunt / geen doelpunt**
    b. **Strafschop / geen strafschop**
    c. **Directe rode kaart** (geen tweede gele kaart / waarschuwing)
    d. **Persoonsverwisseling** (als de scheidsrechter de verkeerde speler van het overtredende team waarschuwt of verwijdert)

2. De scheidsrechter moet altijd een beslissing nemen. D.w.z. de scheidsrechter mag niet aangeven dat hij geen beslissing neemt en de situatie vervolgens voorleggen aan de VAR. Als de scheidsrechter besluit om het spel niet te onderbreken voor een eventuele overtreding, dan kan de beslissing worden herzien.
3. De oorspronkelijke beslissing van de scheidsrechter, zal niet worden veranderd, tenzij de videoherziening onomstotelijk aantoont dat de beslissing duidelijk foutief was.
4. Alleen de scheidsrechter kan het initiatief nemen voor een herziening; de VAR (en een andere wedstrijdofficial), kan de scheidsrechter alleen een herziening aanraden.
5. De definitieve beslissing wordt in alle gevallen genomen door de scheidsrechter. Ofwel gebaseerd op informatie van de VAR of nadat de scheidsrechter een ‘on-field review’ (OFR) heeft ondernomen.
6. Er is geen tijdslimiet voor de herziening, omdat nauwkeurigheid belangrijker is dan snelheid.
7. De spelers en teamofficials mogen niet om de scheidsrechter heen gaan staan of proberen een beslissing die wordt herzien (opnieuw wordt beoordeeld), het proces van het herzien of de definitieve beslissing, te beïnvloeden.
8. De scheidsrechter moet, ‘zichtbaar’ blijven tijdens het proces van herzien, om transparantie te waarborgen.
9. Als het spel wordt hervat na een voorval dat is herzien, dan zullen alle disciplinaire straffen die gegeven of vereist waren tijdens de periode na het voorval, niet worden ingetrokken, zelfs niet als de oorspronkelijke beslissing wordt veranderd (behalve een waarschuwing / verwijdering voor het onderbreken van een veelbelovende aanval of het ontnemen van een duidelijke scoringskans (DOGSO)).
10. Als het spel is onderbroken en weer is hervat, dan mag de scheidsrechter geen herziening meer beginnen, behalve in het geval van een persoonsverwisseling of voor een mogelijke overtreding met betrekking tot een gewelddadige handeling, spuwen, bijten of uitzonderlijk grove en/of beledigende gebaren, die met een veldverwijdering moet worden bestraft.
11. De tijdsperiode voor en na een voorval dat kan worden herzien is vastgelegd in de Spelregels en in het VAR protocol.
12. Omdat de VAR automatisch elke beslissing / situatie controleert, is er geen aanleiding voor trainers of spelers om een ‘herziening’ aan te vragen.

Beslissingen / voorvallen die voor herziening in aanmerking komen
De scheidsrechter mag alleen assistentie krijgen van de VAR met betrekking tot wedstrijd veranderende beslissingen / voorvallen in vier categorieën. In al deze situaties wordt de VAR pas ingezet *nadat de scheidsrechter een (eerste/oorspronkelijke) beslissing heeft genomen* (geldt ook voor een beslissing om het spel door te laten gaan), of als er een ernstig voorval werd gemist / niet werd waargenomen door de wedstrijdofficials.

De oorspronkelijke beslissing van de scheidsrechter wordt niet veranderd, tenzij er sprake was van een duidelijke fout (dit geldt ook voor een beslissing die is genomen door de scheidsrechter gebaseerd op informatie van een andere wedstrijdofficial zoals bijv. buitenspel).

De categorieën beslissingen / voorvallen die mogen worden herzien in het geval van een duidelijke fout of ernstig gemist voorval zijn:

a. **Doelpunt / geen doelpunt**
   - Overtreding door het aanvallende team in de aanloop naar of bij het scoren van het doelpunt (hands, overtreding, buitenspel etc.);
   - Buitenspel: positie en overtreding;
   - Bal uit het spel voorafgaand aan het doelpunt;
   - Doelpunt / geen doelpunt beslissingen;
   - Overtreding door de doelverdediger en/of nemer bij het nemen van een strafschop of een overtreding door een aanvaller of een verdediger die direct betrokken raakt bij het spel als de strafschop terugkaatst van de doelpaal, doellat of doelverdediger.

b. **Strafschop / geen strafschop**
   - Overtreding door het aanvallende team in de aanloop naar het strafschop voorval (hands, overtreding, buitenspel etc.);
   - Bal uit het spel voorafgaand aan de strafschopsituatie;
   - Plaats van de overtreding (binnen of buiten het strafschopgebied);
   - Strafschop onterecht toegekend;
   - Overtreding waarvoor een strafschop moet worden gegeven die niet werd bestraft.

c. **Situaties die met een rode kaart moeten worden bestraft (geen twee gele kaart / waarschuwing)**
   - Ontnemen van een duidelijke scoringskans (DOGSO); (vooral plaats van de overtreding en de positie van de andere spelers);
   - Ernstig gemeen spel (of aanvallen op buitensporige wijze);
   - Gewelddadige handeling, bijten of spuwen naar een ander persoon;
   - Het maken van grove en/of beledigende gebaren.

d. **Persoonsverwisseling (gele of rode kaart)**
   - Als de scheidsrechter een overtreding bestraft en vervolgens de verkeerde speler van het overtredende team waarschuwt of verwijdert, dan kan de identiteit van de overtreder worden herzien. De feitelijke overtreding kan niet worden herzien, tenzij het betrekking heeft op een doelpunt, strafschopsituatie of directe rode kaart.

Praktische zaken
De inzet van VARs bij een wedstrijd brengt de volgende praktische zaken met zich mee:

- De VAR bekijkt de wedstrijd in de *video operating room* (VOR) en wordt geassisteerd door een assistent VAR (AVAR) en een *replay operator* (RO).
- Afhankelijk van het aantal camera perspectieven (en andere overwegingen) kan er meer dan één AVAR of RO zijn.
- Alleen bevoegde personen mogen de VOR betreden of gedurende de wedstrijd communiceren met de VAR / AVAR/ RO.
- De VAR heeft onafhankelijke toegang tot de TV-wedstrijdbeelden en herhalingsmogelijkheden.
- De VAR is verbonden met het communicatiesysteem dat wordt gebruikt door de wedstrijdofficials en kan alles horen wat ze zeggen; de VAR kan alleen spreken met de scheidsrechter door een knop in te drukken (dit om te voorkomen dat de scheidsrechter wordt afgeleid door gesprekken in de VOR).
- Als de VAR bezig is met een controle (check) of herziening (review), dan mag de AVAR met de scheidsrechter praten, met name als het spel moet worden onderbroken of om te voorkomen dat het spel wordt hervat.
- Als de scheidsrechter besluit om de herhalingsbeelden te bekijken, dan zal de VAR de beste hoek / snelheid van de herhaling selecteren; de scheidsrechter kan vragen om andere / aanvullende hoeken / snelheden.

Procedures
Oorspronkelijke beslissing

- De scheidsrechter en de overige wedstrijdofficials moeten altijd een eerste beslissing nemen (inclusief een mogelijke disciplinaire maatregel) als ware er geen VAR (behalve als het gaat om een voorval dat niet werd waargenomen).
- De scheidsrechter en de overige wedstrijdofficials mogen niet 'geen beslissing' aangeven, omdat dit zal leiden tot zwak / besluiteloos arbitreren, te veel herzieningen en aanzienlijke problemen als er een technische storing is.
- De scheidsrechter is de enige persoon die de uiteindelijke beslissing kan nemen; de VAR heeft dezelfde status als de overige wedstrijdofficials en kan de scheidsrechter alleen maar assisteren.
- Het uitstellen van een vlag- of fluitsignaal in het geval van een overtreding is alleen toegestaan bij een *overduidelijke aanvallende situatie* waarbij een speler op het punt staat te scoren of een vrij veld heeft naar / in het strafschopgebied van de tegenstander.
- Als een assistent-scheidsrechter een vlagsignaal vanwege een overtreding uitstelt, dan moet de assistent-scheidsrechter de vlag in de lucht steken als het aanvallende team een doelpunt scoort, een strafschop, vrije schop, hoekschop of inworp krijgt, of balbezit behoudt nadat de oorspronkelijke aanval is afgelopen; in alle andere situaties moet de assistent-scheidsrechter beslissen of hij al dan niet de vlag in de lucht zal steken, afhankelijk van wat het spel vereist.

Controle (check)

- De VAR controleert de tv beelden automatisch op een mogelijk of feitelijk doelpunt, strafschop of een directe rode kaart beslissing /voorval, of een geval van persoonsverwisseling. Er wordt daarbij gebruik gemaakt van verschillende cameraperspectieven en herhalingssnelheden.
- De VAR kan de beelden controleren op normale snelheid en/of vertraagd, maar in het algemeen geldt dat vertraagde beelden alleen moeten worden gebruikt voor feitelijkheden zoals bijv. plaats van een overtreding / speler, plaats van het contact bij fysieke overtredingen en hands, bal uit het spel (inclusief doelpunt / geen doelpunt; normale snelheid moet worden gebruikt voor de intensiteit van een overtreding of om te beslissen of er sprake is van een overtreding met betrekking tot hands.
- Als de controle niet oplevert dat er sprake was van een 'duidelijke fout' of een 'ernstig gemist voorval', dan is er geen noodzaak voor de VAR om met de scheidsrechter te communiceren – dit is een stille controle; echter, het helpt de scheidsrechter / assistent-scheidsrechter soms om de spelers / wedstrijd te managen als de VAR bevestigt dat er geen sprake was van een 'duidelijke fout' of 'ernstig gemist voorval'.
- Als de spelhervatting moet worden uitgesteld voor een controle, dan zal de scheidsrechter dit aangeven door duidelijk een vinger tegen het oortje / de headset te houden en de andere arm uit te strekken; dit gebaar moet worden aangehouden totdat de controle klaar is, omdat er mee wordt aangegeven dat de scheidsrechter informatie ontvangt (dit kan van de VAR zijn of van een andere wedstrijdofficial).
- Als de controle oplevert dat er mogelijk sprake is van een 'duidelijke fout' of van een 'ernstig gemist voorval', dan zal de VAR deze informatie communiceren aan de scheidsrechter (echter niet de beslissing die genomen moet worden) die vervolgens zal beslissen of er al dan niet een herziening wordt gestart.

Herziening (review)

- De scheidsrechter kan een herziening starten voor een mogelijke 'duidelijke fout' of een 'ernstig gemist voorval' als:
  - De VAR (of een andere wedstrijdofficial) een herziening aanbeveelt;
  - De scheidsrechter vermoedt dat iets ernstigs werd gemist.
- Als het spel al is onderbroken, dan moet de scheidsrechter de hervatting uitstellen.
- Als het spel nog niet is onderbroken, dan onderbreekt de scheidsrechter het spel als de bal zich in een neutrale zone / situatie bevindt (meestal als geen van de teams met een aanval bezig is).
- In beide situaties moet de scheidsrechter aangeven dat er een herziening zal plaatsvinden door duidelijk het 'TV-signaal' te laten zien (de omtrek van een TV scherm).
- De VAR beschrijft aan de scheidsrechter wat er op de herhalingen te zien is, maar niet de beslissing die moet worden genomen en de scheidsrechter zal dan:
  - Een definitieve beslissing nemen, gebaseerd op de eigen waarneming en de informatie van de VAR, en, indien van toepassing, input van andere wedstrijdofficials – een herziening die door de VAR alleen is uitgevoerd
    of

    - Naar de referee review area (RRA) gaan om de beelden te bekijken – on-field review (OFR) – alvorens een beslissing te nemen. De overige wedstrijdofficials bekijken de beelden niet, tenzij ze er, in uitzonderlijke omstandigheden, om worden gevraagd door de scheidsrechter.
- Aan het eind van beide herzieningsprocessen moet de scheidsrechter het 'TV-signaal' laten zien, direct gevolgd door de definitieve beslissing.
- Voor feitelijke beslissingen zoals bijv. plaats van een overtreding of een speler (buitenspel), plaats van contact (hands, overtreding), plaats (binnen of buiten het strafschopgebied), bal uit het spel etc. zal een herziening die alleen door de VAR wordt uitgevoerd van toepassing zijn maar een *on-field review* (OFR) kan worden gebruikt in het geval van een feitelijke beslissing als dit er toe bijdraagt om de spelers / wedstrijd te managen of om de beslissing te 'verkopen'(bijv. een cruciale wedstrijdbeslissende beslissing laat in de wedstrijd).
- Voor subjectieve beslissingen zoals bijv. de intensiteit van onreglementair aanvallen, ingrijpen bij buitenspel, overwegingen bij hands is een *on-field review* (OFR) meestal op zijn plaats.
- De scheidsrechter kan vragen om verschillende cameraperspectieven / herhalingssnelheden, maar in het algemeen moeten vertraagde herhalingen alleen worden gebruikt voor feitelijkheden zoals bijv. de plaats van een overtreding / speler, plaats van het contact bij fysieke overtredingen en hands, bal uit het spel (inclusief doelpunt / geen doelpunt); normale snelheid moet worden gebruikt voor de intensiteit van een overtreding of om te beslissen of er sprake was van een overtreding met betrekking tot hands.
- Voor beslissingen / voorvallen met betrekking tot doelpunten, strafschop / geen strafschop en rode kaarten voor het ontnemen van een duidelijke scoringskans (DOGSO), kan het nodig zijn om de hele aanval te herzien die direct leidde tot de beslissing / het voorval; dit kan verduidelijken hoe het aanvallende team balbezit kreeg gedurende het spel.
- De Spelregels staan niet toe dat beslissingen over spelhervattingen (hoekschoppen, inworpen etc.) veranderd worden als het spel is hervat, dus deze kunnen niet worden herzien.
- Als het spel is onderbroken en weer is hervat, dan mag de scheidsrechter alleen een herziening starten en de gepaste disciplinaire maatregel nemen in het geval van een persoonsverwisseling of voor een mogelijke overtreding die met een verwijdering moet worden bestraft met betrekking tot een gewelddadige handeling, spuwen, bijten of uitzonderlijk grove, beledigend(e) gebaar / gebaren.
- Het proces van herziening moet zo efficiënt mogelijk worden afgerond, maar de nauwkeurigheid van de uiteindelijke beslissing is belangrijker dan de snelheid. Om deze reden en omdat sommige situaties erg complex zijn met meerdere beslissingen / voorvallen die kunnen worden herzien, is er geen maximale tijdslimiet voor het proces van herziening.

Uiteindelijke beslissing

- Als het proces van herziening is afgerond, dan moet de scheidsrechter het 'TV-signaal' laten zien en de uiteindelijke beslissing kenbaar maken.
- De scheidsrechter zal vervolgens een disciplinaire maatregel (indien van toepassing) nemen / veranderen / herroepen en het spel in overeenstemming met de Spelregels hervatten.

Spelers, wisselspelers en teamofficials

- Omdat de VAR automatisch elke situatie / elk voorval zal controleren, is er geen reden voor trainers of spelers om te vragen om een controle of herziening.
- Spelers, wisselspelers en teamofficials mogen niet proberen om het proces van herziening te beïnvloeden of erop in te grijpen. Dit geldt ook als de uiteindelijke beslissing kenbaar is gemaakt.
- Tijdens het proces van herziening moeten de spelers op het speelveld blijven; wisselspelers en teamofficials moeten buiten het speelveld blijven.
- Een speler / wisselspeler / gewisselde speler / teamofficial die op een overdreven wijze het 'TV signaal' laat zien of de RRA betreedt, ontvangt een waarschuwing.
- Een speler / wisselspeler / gewisselde speler / teamofficial die de VOR betreedt, wordt verwijderd.

Geldigheid van een wedstrijd
In principe wordt een wedstrijd niet ongeldig als gevolg van:

- Niet goed werken van de VAR-technologie (zoals bij doellijntechnologie (DLT);
- Onjuiste beslissing(en) waarbij de VAR betrokken was (omdat de VAR een wedstrijdofficial is);
- Beslissing(en) om een voorval niet te herzien;
- Herziening(en) van een situatie / beslissing die niet voor herziening in aanmerking komt.

KNVB
Woudenbergseweg 56-58, 3707 HX Zeist
postbus 515, 3700 AM Zeist
Telefoon 0343-499211
Fax 0343-499199
e-mail Zeist-spelregels@knvb.nl