

Afwerk- Pingelvormen

AFWERKVORM 1 Jeugdopleiding

Doelstelling : Het verbeteren en leren schieten op doel

Niveau : F-pupillen 1e jaars

Aantal spelers :6 to 9 spelers

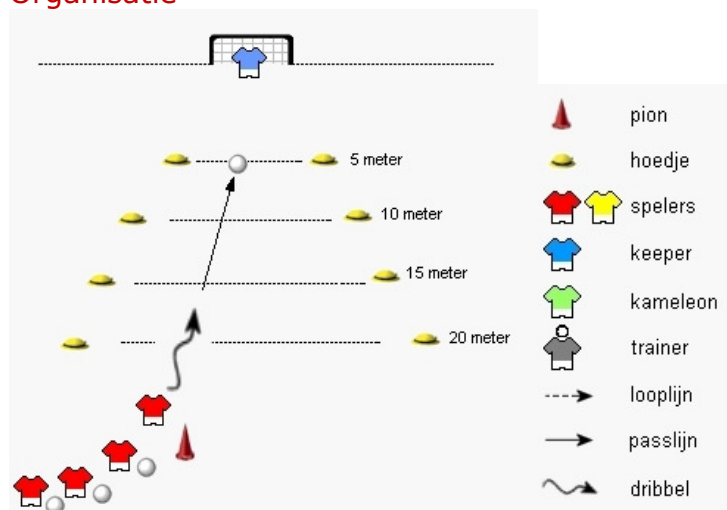
Duur : 20 minuten

Veldafmetingen : niet van toepassing

Uitleg organisatie

Bij dit spel is het de bedoeling dat de speler eerst naar de 5 meterlijn dribbelt en vanaf daar op doel schiet. Als er gescoord is mag de speler steeds vanaf een grotere afstand op doel schieten.

Organisatie



Aandachtspunten

De trainer zal de volgende aandachtspunten duidelijk aan moeten geven. Tip daarbij is: Praat zoveel als mogelijk in, voor de spelers, begrijpelijke taal. Gebruik hier dus geen voetbaltermen.

- Met de binnenkant van de voet schieten (of wreef)
- Zowel met het linker been als de rechter
- Let op het plaatsen van het standbeen

Afwerk- Pingelvormen

PINGELVORM 2 Jeugdopleiding

Doelstelling : Het dribbelen leren of verbeteren

Niveau : F-pupillen 1e en 2e jaars

Aantal spelers : gehele team(s) minimaal 5 spelers

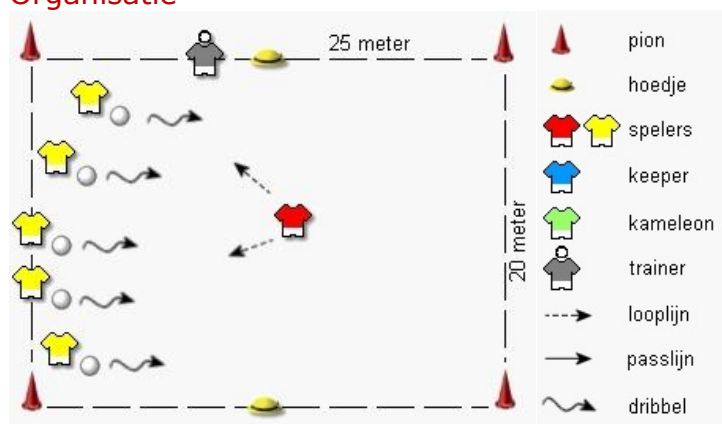
Duur : 15 minuten

Veldafmetingen : 20 x 25 meter

Uitleg organisatie

Iedereen heeft een bal, behalve de tikker. Op het teken van de trainer steekt men over. Wie getikt is moet naar de kant. De speler die uiteindelijk overblijft is de winnaar (leg de nadruk hierop bij eerstejaars pupillen). Variatie: De tikker moet de bal uit het vierkant schieten. Wie getikt is moet helpen.

Organisatie



Aandachtspunten

De trainer zal de volgende aandachtspunten duidelijk aan moeten geven. Tip daarbij is: Praat

zoveel als mogelijk in, voor de spelers, begrijpelijke taal. Gebruik hier dus geen voetbaltermen.

- Houdt de bal dichtbij je (voordoen)
- De bal goed afschermen (voordoen en uitleggen waarom je de bal afschermt)
- Een andere kant op gaan als de tikker/afpakker naar je toekomt.
- Probeer snel naar de overkant te komen.
- Beide voeten gebruiken (vooral in de beginjaren moet dit aangeleerd worden)

Afwerk- Pingelvormen

PINGELVORM 3 Jeugdopleiding

Doelstelling : Het dribbelen leren of verbeteren

Niveau : F-pupillen 1e en 2e jaars

Aantal spelers : gehele team(s) minimaal 5 spelers

Duur : 15 minuten

Veldafmetingen : 20 x 25 meter

Uitleg organisatie

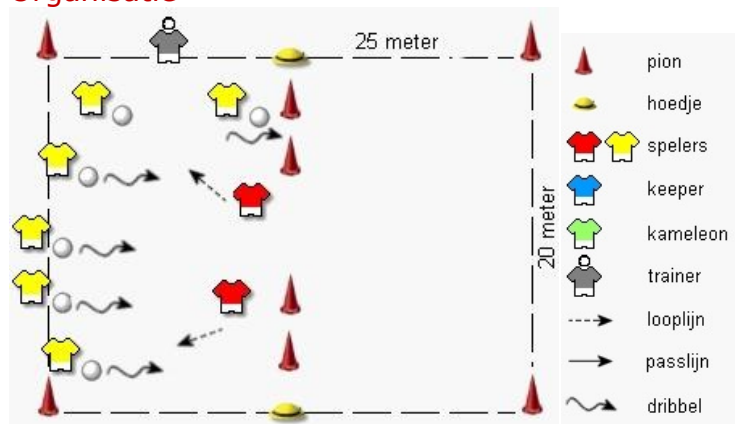
Iedereen heeft een bal, behalve de 2 tikkers. Op het teken van de trainer steekt men over. Ze

mogen alleen met de bal door 1 van de twee of drie poortjes dribbelen. Als ze op de andere helft

zijn ze veilig. Wie getikt is moet naar de kant. Wie overblijft is de winnaar.

Variatie: De tikker moet de bal uit het vierkant schieten.

Organisatie



Aandachtspunten

De trainer zal de volgende aandachtspunten duidelijk aan moeten geven. Tip daarbij is: Praat

zoveel als mogelijk in, voor de spelers, begrijpelijke taal. Gebruik hier dus geen voetbaltermen.

- Houdt de bal dichtbij je (voordoen)
- De bal goed afschermen (voordoen en uitleggen waarom je de bal afschermt)
- Een andere kant op gaan als de tikker naar je toekomt.
- Probeer snel naar de overkant te komen.
- Beide voeten gebruiken (vooral in de beginjaren moet dit aangeleerd worden)

Afwerk- Pingelvormen

PINGELVORM 4 Jeugdopleiding

Doelstelling : Het dribbelen leren of verbeteren

Niveau : F-pupillen 1e en 2e jaars

Aantal spelers : gehele team(s) minimaal 6 spelers

Duur : 15 minuten

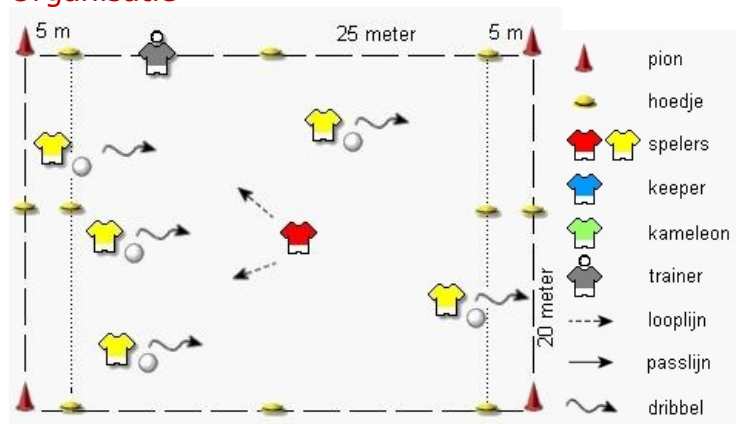
Veldafmetingen : 20 x 25 meter

Uitleg organisatie

Iedereen heeft een bal, behalve de tikker. Bij een groep kun je ook met 2 tikkers spelen. Op het teken van de trainer steekt men over. Aan de overkant moet de bal in het eindvak gestopt worden. Als dit niet lukt krijgt de tikker een punt. Welke tikker haalt de meeste punten?

Variatie: De tikker moet de bal uit het vierkant schieten. Het eindvak kleiner maken.

Organisatie



Aandachtspunten

De trainer zal de volgende aandachtspunten duidelijk aan moeten geven. Tip daarbij is: Praat

zoveel als mogelijk in, voor de spelers, begrijpelijke taal. Gebruik hier dus geen voetbaltermen.

- Houdt de bal dichtbij je (voordoen)
- De bal goed afschermen (voordoen en uitleggen waarom je de bal afschermt)
- Een andere kant op gaan als de tikker naar je toekomt.
- Probeer snel naar de overkant te komen.
- Beide voeten gebruiken (vooral in de beginjaren moet dit aangeleerd worden)

Afwerk- Pingelvormen

PINGELVORM 5 Jeugdopleiding

Doelstelling : Het dribbelen leren of verbeteren

Niveau : F-pupillen 1e en 2e jaars

Aantal spelers : gehele team(s) minimaal 6 spelers

Duur : 15 minuten

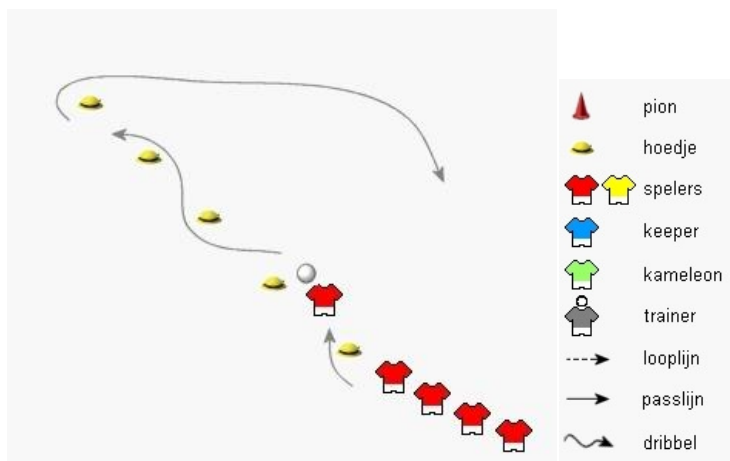
Veldafmetingen : n.v.t.

Uitleg organisatie

Iedereen heeft een bal. Iedereen moet, met de bal aan de voet, om de pionnen slalommen door beide voeten te gebruiken.

Noot: Naarmate dit goed loopt het tempo opvoeren. Ook kan dit in wedstrijdverband door twee rijen met pionnen neer te zetten en de spelers in twee groepen te verdelen.

Organisatie



Aandachtspunten

De trainer zal de volgende aandachtspunten duidelijk aan moeten geven. Tip daarbij is: Praat zoveel als mogelijk in, voor de spelers, begrijpelijke taal. Gebruik hier dus geen voetbaltermen.

- Houdt de bal dichtbij je (voordoen)
- Over de bal heenkijken (anders val je)
- Beide voeten gebruiken (vooral in de beginjaren moet dit aangeleerd worden)

Afwerk- Pingelvormen

PINGELVORM 6 Jeugdopleiding

Doelstelling : Het dribbelen/drijven leren of verbeteren

Niveau : F-pupillen 1e en 2e jaars

Aantal spelers : gehele team(s) minimaal 6 spelers

Duur : 15 minuten

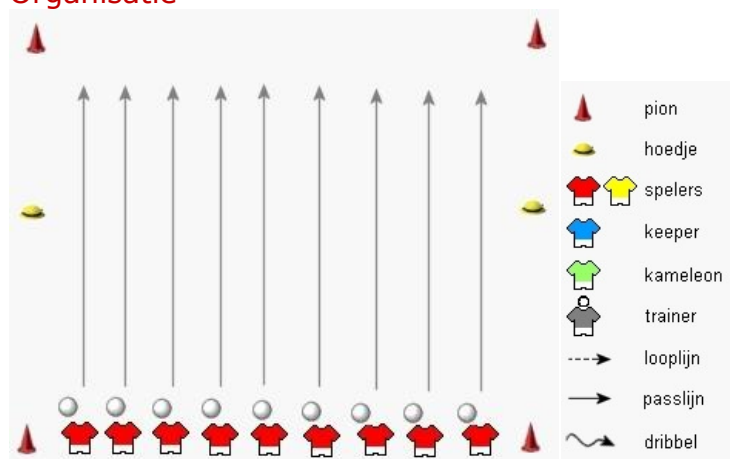
Veldafmetingen : 20 x 25 meter

Uitleg organisatie

Iedereen heeft een bal. Iedereen moet, met de bal, naar de overkant dribbelen. De bal moet kort voor je blijven en beide voeten moeten gebruikt worden.

Variatie: Naarmate het beter gaat het tempo opvoeren. Ook kun je het drijven met de bal oefenen. Hierbij moet de bal wat verder vooruit gespeeld worden (denk om het tempo).

Organisatie



Aandachtspunten

De trainer zal de volgende aandachtspunten duidelijk aan moeten geven. Tip daarbij is: Praat zoveel als mogelijk in, voor de spelers, begrijpelijke taal. Gebruik hier dus geen voetbaltermen.

- Houdt de bal dichtbij je (voordoen)
- Probeer snel naar de overkant te komen.
- Beide voeten gebruiken (vooral in de beginjaren moet dit aangeleerd worden)

Afwerk- Pingelvormen

PINGELVORM 7 Jeugdopleiding

Doelstelling : Het dribbelen/kappen leren of verbeteren

Niveau : F-pupillen 1e en 2e jaars

Aantal spelers : gehele team(s)

Duur : 15 minuten

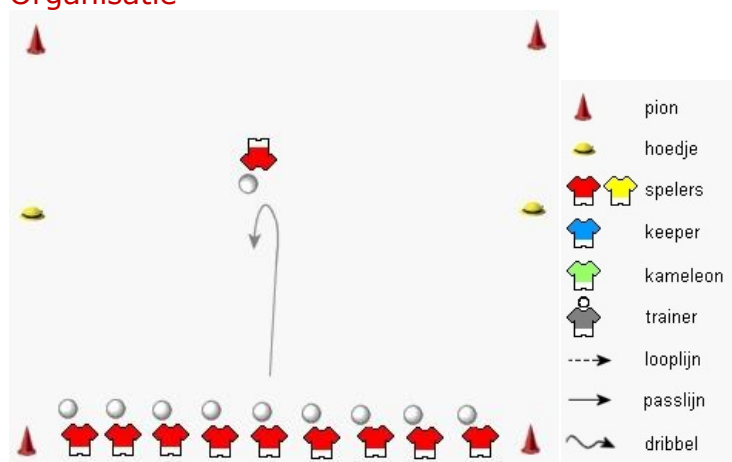
Veldafmetingen : 20 x 25 meter

Uitleg organisatie

Iedereen heeft een bal. Iedereen moet naar de middellijn dribbelen en met een kapbeweging weer terug naar de kantlijn dribbelen.

Variatie: Het kappen van de bal kan afgewisseld worden door de voet op de bal zetten en achteruit rollen.

Organisatie



Aandachtspunten

De trainer zal de volgende aandachtspunten duidelijk aan moeten geven. Tip daarbij is: Praat zoveel als mogelijk in, voor de spelers, begrijpelijke taal. Gebruik hier dus geen voetbaltermen.

- Houdt de bal dichtbij je (voordoen)
- Beide voeten gebruiken (vooral in de beginjaren moet dit aangeleerd worden)